



*"Aquest Reglament serà d'aplicació en la competició de hoquei patins organitzada pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada competició."*

## 1-Categories:

- Benjamins/es: 1r, 2n i 3r de primària (nascuts en 2009, 2008 y 2007).
- Alevins/es: 4t,5è y 6è de primària (nascuts en 2006, 2005 y 2004)
- Infantils: 1r, 2n, 3r, 4t d'ESO (nascuts 2003, 2002, 2001 y 2000).

## 2-Terreny de joc

2a- Dimensions:

*Benjamins:*

Llarg:  $\frac{3}{4}$  parts d'una pista bàsica d'escola o camp d'handbol entre 36 i 44 metres. L'idea es que la línia de mig camp original sigui l'àrea des de on es puguin marcar els gols.

Ample: El mateix de la pista de l'escola amb un mínim de 18 metres y un màxim de 22 metres.

*Alevins:*

Llarg: Pista de l'escola amb un màxim de 44 metres i un mínim de 36 metres.

Ample: el de la pista de l'escola amb un màxim de 22 metres i un mínim de 18 metres.

Infantils:

Igual a Alevins.

2b- Porteries:

Les mateixes que les d'handbol: 3 mts d'ample per 2 d'alto. També s'acceptaran altres porteries similars, que estiguin a l'escola sempre que siguin iguals.

En cas de NO haver-hi porteries de cap tipus a la pista de l'escola, es podrà jugar amb porteries fetes amb cons amb la CONDICIÓN que perquè un gol sigui vàlid no pot tocar mai el con col·locat. Si toca el con NO es gol. Perquè sigui gol, a de creuar la línia de gol netament.

2b- Cercles de tir i àrees:

*Benjamins:*

Es col·locarà la porteria de cons a la mateixa distancia (cantat per l'àrbitre amb les seves passes) que existia a l'altre porteria que te l'àrea marcada per altres esports com el handbol o el futbol sala. L'àrea serà la línia recta imaginaria entre cons en les dues porteries.

*Alevins/es:*

Qualsevol area ja marcada a la pista de l'escola servirà com un area de tir sempre i quan sigui la mateixa en les dues porteries. Serviran les àrees d'handbol o de futbol sala.

*Infantils:*

Les mateixes àrees que en alevins/es

2c- Stick:

El pal o stick de joc serà qualsevol que respecti la manera tradicional del stick d'hoquei, inclús el d'hoquei herba.

2d- Bola

Es recomana jugar amb bola d'hoquei sala, una mica mes gran i menys dura que la d'herba, com un pes entre 156 i 163gms.

2e- Indumentària

- Els jugadors del mateix equip portaran tots la mateixa indumentària autoritzada per la seva escola o entitat.
- Es recomana calçat adequat i l'ús d'espalleres, guants i protector bucal.

**2f- Equips:**

*Benjamins:*

Cada partit es jugarà entre dos equips de 5 jugadors, un serà el porter i els altres 4 jugadors del camp. Poden haver-hi un màxim de 5 jugadors al banc de suplents.

*Alevins:*

Cada partit es jugarà entre dos equips de 5 jugadors on un serà el porter i els demes 4 jugadors de camp. Poden haver-hi un màxim de 5 jugadors al banc de suplents.

### 2g- Els porters:

Els porters seran jugadors que no podran sortir de l'àrea, utilitzaran proteccions addicionals i podran utilitzar els peus per evitar el gol o rebutjar la bola.

Sempre a d'haver-hi un porter al camp.

Si s'utilitza els peus fora de l'àrea es deurà sancionar amb un penal corner.

### 2h- Capitans:

Cada equip deurà tenir un jugador capità diferenciat amb un braçalet. El capità s'ha de presentar al sorteig d'abans del partit i si guanya, escollir el camp per començar el partit.

El capità es el responsable de la conducta dels seus companys i del seu entrenador.

### 2i- Tutor de Joc:

El tutor dirigirà el partit i aplicarà el reglament. El tutor controlarà el temps de joc i els gols marcats per cada equip.

En el cas de no presentar-se el tutor, cada entrenador tutoritzarà una part del partit i no podran fer d'entrenadors durant aquest període.

L'àrbitre deurà registrar el resultat del partit en el acta e informar de qualsevol incidència produïda.

## **2-Duració del partit:**

**Benjamins:** el partit durarà 4 parts de 10 minuts amb un descans de 2' entre la 1<sup>a</sup> i la 2<sup>a</sup> de 5' entre la 3<sup>a</sup> i 4<sup>a</sup> part.

**Alevines:** El partit durarà quatre parts de 10' amb un descans de 2' entre la 1<sup>a</sup> i 2<sup>a</sup> part i de 5' entre la 2<sup>a</sup> i la 3<sup>a</sup>. Entre la 3<sup>a</sup> i la 4<sup>a</sup> part també 2'.

### 3a- Inici i represa del partit

Es fa des del centre amb un "bully" per part d'un jugador de cada equip que han de col·locar un peu en cada camp i tocar 3 cops el terra i l'stick del rival (en aquest ordre) abans de disputar la bola.

Tots els jugadors deuen estar entre 3mts com a mínim.

### 3b-Temps mort:

No hi hauran temps morts per donar agilitat al joc.

### 3c- Substitucions:

Es permeten solsament quan:

- Els canvis s'han de fer per mig del camp i primer surt el jugador substituït i després entrar el nou jugador.
- Els canvis o substitucions realitzats en les condicions descrites poden fer-se sense permís del àrbitre. Si un equip no realitza be els canvis poden ser sancionats amb penal corner.

- No existeix límit pel numero de cops que un jugador pot ser substituït.
- No pot canviar-se al porter per un jugador de camp durant la realització d'un penal corner.

#### **4- Normes bàsiques del Joc**

- No existeix el fora de joc.
  - Es sancionarà amb possessió si:
    - La bola toca en un peu o s'eleva del terra (inclús en un xut a porteria).
    - Es toca amb el revés del pal.
    - Es colpeja l'stick de l'adversari amb el propi stick abans de tocar la bola. Si hi han dubtes mirar cap on surt la bola.
    - Si es carrega o empènyer a l'adversari utilitzant el cos.
    - Es considera falta, colpejar la bola amb les mans juntes, inclús s'arrossegui l'stick al terra, i colpejar amb mans separades elevat l'stick del terra. Sempre s'ha de jugar arrossegant l'stick al terra o empenyent la bola per sota de l'espatlla.
    - Si es realitza obstrucció intencionada amb el cos o l'stick.
  - Si un jugador llisca o juga des del terra:
    - Càstigs: es senyalitzarà càstig quan un jugador o equip hagin sortit clarament desfavorits a causa de l' infracció d'un oponent.
- Ha ser possible s'aplicarà llei de l' avantatja.

#### 4a- Marcar gol:

És gol quan la bola jugada **dintre de l'àrea** traspassa completament la línia de gol. Existeix i val el gol en contra si la bola es tocada al menys una vegada per un davanter dintre de l'àrea.

Si la bola es impulsada des de fora de l'àrea i es tocada per un defensor i entra a porteria, NO serà gol (perquè cap davanter ha tocat la bola dintre de l'àrea) si no corner.

Per tant, NO hi ha gol en contra si un defensor introdueix accidentalment la bola a la porteria si esta impulsada per un atacant des de fora de l'àrea. Serà corner.

Bola elevada: Si en un tir a porteria amb porter, resguardes la bola, s'eleva sense generar perill pel porter ni per cap altre defensor **es concedirà gol**. Se considerarà perillosa tota l'acció per sobre del genoll a criteri del àrbitre.

#### 4b- Penal corner:

És senyalarà un penal corner quan:

Una infracció intencionada de l'equip defensor dintre de la seva meitat de joc.

- Una infracció no intencionada a la seva area que no eviti un gol (si evita un gol serà penal stroke).
- Si un jugador de l'equip defensor tira intencionadament la bola per la línia de fons.
- Per una substitució mal feta.



- Realització del penal corner: es jugarà un 1 contra 1 entre el davanter jugador que en aquell instant estava de porter. La resta de jugadors es col·locaran a 5 passes darrera de l'atacant i quan el tutor doni l'ordre, podran perseguir a l'atacant. Els companys per ajudar a marcar gol i els defensors per ajudar al seu porter.
- El porter ha de col·locar-se a la línia de gol i pot avançar-se un cop soni el xiulet però sense sortir de l'àrea.
- El penal acaba quan es gol o la pilota surt del camp o el tutor sanciona una infracció.

#### 4c- Penal stroke:

Es senyalarà penal stroke quan:

Hi ha falta intencionada per un defensor dintre de l'àrea o sense intenció però evita un gol.

- Realització del stroke: un jugador atacant tirarà empenyent la bola sense elevar-la des de una distancia de 6 passes.

#### 4d- Corner:

Es sancionarà corner quan la bola es tocada involuntàriament per un defensor i surt per línia de fons. Es realitzarà des de la línia de banda a 5 passes de l'àrea i podrà tirar-se directament a l'àrea sempre i quan no s'elevi generant perill.

### **5-Puntuació:**

Equip guanyador 2 punts.

Empat 1 punt  
Perdedor 0 punts.

## **6-Fair-Play:**

6<sup>a</sup>-Conducta:

En tot moment els jugador i entrenadors mantindran una actitud respectuosa i de cooperació amb els adversaris, l'àrbitre i el públic.

6b- Càstigs

Per joc dur o perillós, mala conducta, o qualsevol falta voluntària, l'àrbitre a mes de concedir el càstig adequat, pot:

- Advertir al jugador infractor.
- Amonestar al jugador infractor: targeta verda.
- Suspendre temporalment a l'infractor amb targeta groga (entre 2' i 5' fora del camp de joc).
- Expulsar definitivament a l'infractor: targeta vermella.

## **7- Revisió de llicències:**

Serà obligatòria per part de l'àrbitre abans de començar el partit.

## **8- INDEX (només pel curs de formació de tutors)**

8<sup>a</sup>- Terminologia de hoquei.

8b- Interpretació de les regles.

8c- Senyals dels àrbitres.

8d- Filosofia i esperit de la lliga recreativa d'hoquei escolar.