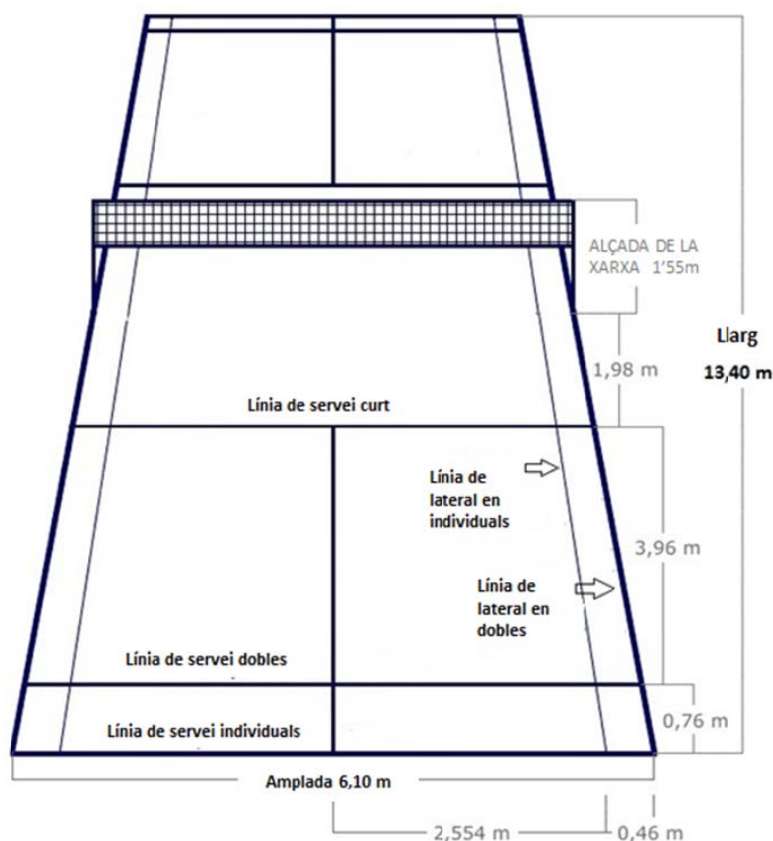


## REGLAMENT DEL CIRCUIT DE BÀDMINTON

*Aplicat al circuit escolars i sènior*

### Camp de joc



### Normes de joc

- Abans de començar el partit, els jugadors faran un **sorteig**, qui guanyi decideix primer i l'altre jugador decidirà l'opció que quedi pendent.
- Els jugadors **canviaran de camp** al finalitzar cada joc; en el cas de jugar-se el 3r joc, durant aquest, quan un dels jugadors arriba a 6 punts. En cas que el canvi de camp no es realitzi, en el moment que l'error es detectat i que el volant no està en joc, es farà el canvi de camp, amb la puntuació en que tenien abans de fer el canvi.
- Perquè un **servei** sigui correcte:
  - S'haurà de realitzar el servei en quant el servidor i el receptor estiguin preparats. Si el receptor intenta tornar el volant, es considerarà que estava apunt.

- Tant el servidor com el receptor han d'estar situats a les zones de servei diagonalment oposades sense poder tocar les línies que les delimiten.
- en quant s'ha de colpejar el volant, el cap de la raqueta ha d'estar mirant cap baix i tot el volant ha d'estar per sota de la cintura del servidor.
- després de colpejar el volant en el servei, aquest ha de sobrepassar la xarxa i anar cap a la zona de servei de l'adversari (dins o pot tocar les línies de la zona de servei).
- Si el servidor guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serveix de nou des de l'altra àrea de servei.
- Si el receptor guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serà el nou servidor.

### **Es considera falta**

---

- Si el servei no es realitza correctament.
- Si durant el servei, el volant:
  - o Queda atrapat a la xarxa o es manté suspès a la vora superior
- Si, durant el joc:
  - el volant cau fora dels límits de l'àrea de joc. No es considera fora si cau a les línies.
  - el volant passa a través de la xarxa o per davall d'ella.
  - el volant un cop colpejat pel receptor, cau a la seva pista.
  - el volant toca el sostre o parets del cantó.
  - el volant toca qualsevol part del cos o la roba d'un jugador.
  - el volant toca qualsevol cosa o persona fora de la pista
  - el volant queda atrapat o recolzat al damunt de la raqueta i després colpejat.
  - si un jugador colpeja dues vegades seguides el volant amb diferents gestos.
  - un jugador toca (amb la raqueta o el cos) la xarxa o els pals d'aquesta.
  - un jugador ocupa amb la seva raqueta o el cos, el terreny del seu adversari per sobre de la xarxa o per sota, i no finalitza el moviment de la raqueta de tal manera que segueix envaint el camp contrari.
  - un jugador no li deixa realitzar el cop al volant per damunt de la xarxa al seu adversari

## **Repeticions del joc**

---

Hi ha repetició si:

- El jugador serveix quan el receptor encara no està a punt.

Quan s'ocasiona una repetició, el darrer servei del joc no es compta i el jugador que ha servit torna a servir.

## **Guardons**

---

En totes les entregues de premis cada guardonat/da que pugi al pòdium **donarà la mà a la resta de guanyadors en senyal de reconeixement i respecte.** També la organització, sempre i quan sigui possible, entregará a tots els participants un petit obsequi com a record del circuit.

Es donaran premis als quatre primers classificats de cada categoria.

## **Reclamacions**

---

Es podrà notificar fins a un termini de 10 dies al correu [individual2@elconsell.cat](mailto:individual2@elconsell.cat) la possible reclamació respecte al resultat d'alguna classificació.

## **Classificacions per les Finals del JEEC**

---

Pels participants escolars les normes de les finals dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya es comunicaran quan surtin publicades, així com la data de l'encontre.