

REGLAMENT D'ESCACS



"Aquest Reglament serà d'aplicació en totes les activitats organitzades pel CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE BARCELONA, i, per tant, hi queden subjectes totes les persones i entitats que participin en l'esmentada organització."



Generalitat
de Catalunya



esportcat

Ajuntament de
Barcelona



Els escacs concebut i entès com un esport amb un alt component pedagògic i intel·lectual que es treballen i fomenten durant la seva pràctica.

El joc es disputa en un tauler de caselles clares i obscures, en el qual, a l'inici cada escaquista controla setze peces amb diferents formes i característiques. L'objectiu de la partida és fer escac i mat al rei del contrincant.

A continuació es concreten una sèrie de regles perquè aquest **esport, resulti formatiu i també divertit**. L'objectiu és permetre que els escaquistes gaudeixin de l'esport a la vegada que progressen en el seu joc.

PRINCIPIS ESPORTIUS DEL CEEB

Aquests principis acordats des de fa temps al CEEB es concreten, a mode d'exemples sintètics, en tres frases que resumeixen la nostra filosofia: La primera parla d'objectius educatius, la segona del nostre compromís esportiu i la tercera dels valors del CEEB. Són aquests:

“és més important la progressió que el resultat”
“vetllar pel Joc net, els comportaments esportius i el respecte als contraris i als seus acompanyants”
“el treball de valors complementa el treball esportiu”

1. REGLAMENT DE COMPETICIÓ INDIVIDUAL

- 1.1 Participació
- 1.2 Sistema de competició
- 1.3 Puntuacions
- 1.4 Sistema de desempats

2. REGLAMENT DE COMPETICIÓ PER EQUIPS

- 2.1. Participació
- 2.2. Sistema de competició
- 2.3. Puntuacions
- 2.4. Sistema de desempats

3. DURADA DE LES PARTIDES I RITME DE JOC

4. PERSONAL TÈCNIC I PARTICIPANTS

5. PREMIS

6. REGLES GENERALS

- 6.1. Rondes i aparellaments
- 6.2. Endarreriments i no compareixences
- 6.3. Comitè d'escacs i tutors de joc (àrbitres)
- 6.4. Classificacions per la Final de Catalunya d'Edats i per la Final dels JEEC
 - 6.4.1. Competició individual
 - 6.4.2. Competició per equip

7. RECLAMACIONS

8. LES REGLES I L'ESPORTIVITAT

9. ANNEX

1. REGLAMENT DE COMPETICIÓ INDIVIDUAL

1.1 Participació

Per poder participar en la competició individual, cal estar inscrit al CEEB i tenir fitxa federativa (codi). Un jugador no es considerarà inscrit i per tant no s'aparellarà fins que no estiguin tots els tràmits fets, i per tant tingui tant la fitxa del CEEB com el codi federatiu.

Els jugadors nous, que juguin alguna de les categories sub-10 a sub-16, hauran de treure la fitxa de la Federació de 15 mesos en nom del club pel que juguin o del CEE en el cas de les escoles. **Aquesta fitxa la tramita el Comitè del CEEB i per tant cal que la sol·liciteu per email al comitè amb temps suficient.**

Els que ja tenen fitxa aquest any, recordeu que cal renovar-la abans d'acabar l'any per poder ser aparellat a la quarta ronda.

Els jugadors poden participar a la seva categoria o en una de superior. Un jugador podrà participar en més d'una categoria si alguna no coincideix en dia i hora amb la resta, sempre i quan compleixi els requisits anteriors. Haurà d'abonar l'import de les dues competicions.

Els jugadors es podran incorporar màxim a la tercera ronda, sempre que hagin fet tots els tràmits d'inscripció tant al CEEB com a la Federació abans del 11 de desembre d'aquest any.

Es recorda als jugadors que sempre hauran de lliurar l'original de la planella a un àrbitre en finalitzar la partida.

1.2 Sistema de competició

La competició Individual serà mixta en totes les categories.

Es jugarà pel Sistema Suís basat en valoració. Els aparellaments es faran mitjançant el programa informàtic "Swiss Manager".

L'organització es reserva el dret de modificar el sistema de competició, o el nombre de rondes (que en principi està previst que siguin 8) segons el nombre d'inscrits en cada categoria.

1.3 Puntuació

La puntuació per partida serà: guanyada, 1 punt; taules, 0,5 punts i perduda, 0 punts.

D'acord a les noves normes de la FIDE, aquell jugador (de benjamí a juvenil) que faci dues jugades il·legals perdrà la partida. En la categoria prebenjamí (sub-8) es mantenen les tres jugades il·legals.

1.4 Sistema de desempats

Sistema Suïs

Per establir la classificació final s'aplicaran els següents desempats:

1. Bucholz Total [amb ajust FIDE]
2. Bucholz Mitjà 1 [amb ajust FIDE]
3. Tall de Bucholz 1 [amb ajust FIDE]
4. Progressiu fins a les darreres conseqüències.

Es sortejarà l'ordre d'aplicació dels tres primers.

Sistema Lliga

Per establir la classificació final s'aplicaran els següents desempats, en el següent ordre:

1. Sonnenborn Berger [amb ajust FIDE].
2. Resultat Particular.
3. Número de victòries.
4. Sorteig.

2. REGLAMENT DE COMPETICIÓ PER EQUIPS

2.1. Participació

La inscripció dels equips finalitza abans de començar la competició. Els jugadors poden participar a la seva categoria o en una superior, i no hi haurà límit de nombre de jugadors que podran ser inscrits a cada equip. Els equips estaran formats per **3 jugadors a les categories prebenjamí (sub-8), cadet (sub-16) i juvenil (sub-18) i per 4 jugadors a la resta de benjamins (sub-10) a infantils (sub-14)**

Per poder participar en la competició per equips, cal estar inscrit al CEEB i tenir fitxa federativa (codi). Es podrà jugar en un equip d'edat superior, o en un equip de club (els jugadors que a la competició individual han participat per l'escola) però no en un club diferent d'aquell pel qual tinguin tramitada la seva llicència federativa.

La composició dels equips és tancada, i per tant un jugador només pot competir en un sol equip, excepte en aquells casos que no coincideixin les dates i/o hora, i sempre que compleixin l'apartat anterior.

Un jugador no es considerarà inscrit i per tant no podrà pertànyer a cap equip fins que no estiguin tots els tràmits fets, i tingui tant la fitxa del CEEB com el codi federatiu.

La composició dels equips (en les categories benjamí a juvenil) es podrà ampliar durant el Campionat excepte les dues darreres rondes.

A la categoria prebenjamí (sub-8), com que es juguen dues rondes cada dia i són 3 dies, els equips han d'estar fets a l'inici de la competició i no es podran ampliar després de la primera ronda.

Per evitar problemes, el millor és que s'afegeixin a la llista inicial el màxim de jugadors que es cregui poden participar.

Es recorda als jugadors que sempre hauran de lliurar l'original de la planella a un àrbitre en finalitzar la partida.

2.2. Sistema de competició

La competició per Equips serà mixta en totes les categories.

Es jugarà en principi pel Sistema Suís, a 5 rondes, per Sistema Lliga o sistema mixt Lliga – Play off; sempre depenent del nombre d'inscrits. El sistema de joc i les rondes es podran modificar en funció dels equips participants a cada categoria. Es decidirà un cop hagi finalitzat la data d'inscripció. Si en una categoria no hi ha suficients equips inscrits, es podrà anul·lar o s'ajuntaran dues categories com s'ha fet altres anys amb els cadets (sub-16) i juvenils (sub-18).

- En les categories prebenjamí (sub-8), benjamí (sub-10) i aleví (sub-12), la puntuació serà olímpica.
- En les categories infantil (sub-14), cadet (sub-16) i juvenil (sub-18) la puntuació serà per matx (2 punts victòria, 1 punt empat i 0 per derrota).

Un equip no podrà començar el matx si no estan presents al menys 2 jugadors de l'equip, excepte en la categoria prebenjamí (sub-8) que podran jugar amb 1 jugador.

Els equips hauran d'estar formats per ordre d'ELO Català. L'ordre de forces dels equips serà el full d'inscripció al CEEB, i els jugadors estaran ordenats per ELO català amb un marge de 25 punts.

En totes les categories, els jugadors hauran d'alinejar-s'hi per rigorós ordre de forces. És a dir, que un jugador mai no pot jugar darrera d'un altre amb número superior (teòric més flux). Tanmateix, els jugadors d'ELO mínim (1700 o inferior) podran ser alineats lliurement entre ells, però sempre que darrera d'ells al llistat d'ordre de forces no hi hagi cap jugador amb més ELO. És a dir, si el N° 2 del llistat té 1700 i el N° 3 1701, sempre hauran de jugar en aquest ordre, però si el n°2, el n°3 i el n°4 tenen 1700, podran ordenar-se com vulguin.

Per afavorir la participació, es podran fer equips mixtes, els quals no tindran dret a participar a fases posteriors de competició. Caldrà fer una sol·licitud al Comitè d'Escacs mitjançant un email indicant el nom de les entitats i els integrants de l'equip. El Comitè es reserva el dret de no admetre un equip mixt.

Aquests equips estaran formats per un màxim de dues escoles o una escola i un club, però mai entre dos clubs. Les entitats que participin en un equip mixt i que tinguin algun altre equip a la mateixa categoria, tindran de posar a l'equip mixt els jugadors amb menys ELO de l'entitat.

Els de ELO inferior a 1700 es consideren com a 1700.

L'equip que descansi farà dos punts i mig (2 punts en els equips de 3 jugadors) a totes les rondes, inclosa la primera.

2.3. Puntuacions

La puntuació per partida serà: guanyada, 1 punt; taules, 0,5 punts i perduda, 0 punts.

2.4. Sistema de desempats

Sistema Suis

Prebenjamí (sub-8), benjamí (sub-10) i aleví (sub-12)

1. Punts Sistema Olímpic.
2. Punts de Matx (2 guanyada; 1 l'empat; 0 perduda).
3. Sonenborg per equips

Infantil (sub-14), cadet (sub-16) i juvenil (sub-18)

1. Punts de Matx (2 guanyada; 1 l'empat; 0 perduda).
2. Punts Sistema Olímpic.
3. Sonenborg per equips

Sistema Lliga

1. Puntuació olímpica (prebenjamí sub-8, benjamí sub-10 i aleví sub-12) o Puntuació per Matx (infantil sub-14, cadet sub-16 i juvenil sub-18).
2. Sonnenborn Berger Per equips Fide (Multiplicació pels punts totals a la competició per Sistema Olímpic, no de matx, de cada equip pels punts que fan en el matx, i així amb cada equip que juguen).
3. Resultat particular i Sistema Holandès per equips (en cas de play off aquest resultaria el primer sistema de desempat). En cas de prosseguir l'empat es mira el resultat del primer tauler i negres guanyen en cas de taules.

Veure l'anotació al final de les bases per conèixer la definició dels desempats.

3. DURADA DE LES PARTIDES I RITME DE JOC

• Categoria prebenjamí (sub-8)

El ritme de joc per a cada jugador serà de quaranta minuts (40') per fer totes les jugades (a *finish*) a totes les modalitats de competició (individual i per equips), essent obligat anotar la partida fins els cinc minuts últims.

- **Categories: benjamí (sub-10), aleví (sub-12), infantil (sub-14), cadet (sub-16) i juvenil (sub-18)**

El ritme de joc per a cada jugador serà de cinquanta-cinc minuts (55') amb un increment de 30 segons (30'') per jugada a totes les modalitats de competició (individual i per equips), essent obligat anotar la partida sempre.

L'hora de partida perduda a les 19:10h (40 min des de l'inici de les 18:30h) a les categories benjamins a juvenils (sub 10 a sub 18) A la categoria SUB-8, el temps serà de 30 minuts des de l'hora oficial d'inici de la partida.

Totes les partides seran vàlides per el còmput de l'ELO català excepte en el per equips prebenjamins (sub-8) que no valdrà per ELO.

L'àrbitre haurà de notificar la caiguda de bandera.

4. PERSONAL TÈCNIC I PARTICIPANTS

4.1 El personal tècnic

Totes les entitats i personal tècnic ha de conèixer aquesta reglamentació i exposar-la de manera entenedora als participants donat que accepten el reglament d'escacs i participen, exclusivament, sota la seva responsabilitat.

Tots els tècnics que participen en la competició han de conèixer la normativa de puntuació i han d'actuar d'acord a les normes establertes.

S'han de comportar de forma justa i esportiva durant tota la competició.

4.2 Els participants

Han d'evitar qualsevol comportament indisciplinat.

5. PREMIS

En totes les entregues de premis cada guardonat/da que pugi al pòdium o escenari donarà la mà a la resta de guanyadors en senyal de reconeixement i respecte. També la organització, sempre i quan sigui possible, entregarà a tots els participants un petit obsequi com a record de la competició i un diploma corresponent a la seva participació.

La entrega de premis a la **categoria cadet (sub-16) i juvenil (sub-18)** els rebran a la última jornada, a l'acabar la ronda.

A les altres categories, es farà com sempre, un cop acabades totes les competicions.

A la **Competició Individual** es donaran premis als 3 millors jugadors i a les 3 millors jugadores, sempre que participin un mínim de 3 esportistes de cada sexe. Si no, es premiarien els 3 primers de la classificació general.

A la **Competició per equips** es donaran premis als tres primers equips classificats de cada categoria. I també un premi al primer equip representant d'una escola classificada a prebenjamí (sub-8), benjamí (sub-10) i aleví (sub-12).

6. REGLES GENERALS

6.1. Rondes i aparellaments

Dissabte següent a la ronda es faran públics els resultats a la web del CEEB. L'aparellament de la següent ronda sortirà publicat, dimecres.

6.2. Endarreriments i no compareixences

El temps límit per presentar-se a les partides és de quaranta minuts (40') a totes les categories excepte els prebenjamins (sub-8) que serà de 30 minuts (30') a partir de l'hora d'inici de la ronda. Seran eliminats els jugadors i/o equips que no assisteixin a la primera ronda o a dues, encara que no siguin consecutives, sense causa fonamentada.

6.3. Comitè d'escacs i tutors de joc (àrbitres)

Composició comitè d'escacs del CEEB: Jordi Capellades (Delegat Federatiu), Enric Garcia (Delegat CEEB), Beti Alfonso, Antoni Soler, Miquel Fernandez-Diaz, Carles Costas.

Tutors de joc (àrbitres): L'àrbitre principal de la categoria prebenjamí serà la Beti Alfonso. A les categories benjamí a infantil el Josep Ma. Jordan (AC). L'àrbitre principal a les categories cadets i juvenils com també a la competició per equips, es comunicarà més endavant.

6.4. Classificacions per la Final de Catalunya d'Edats i per la Final dels JEEC

La Competició escolar del CEEB està homologada per la Federació Catalana d'Escacs. La Competició Individual serà classificatòria per les finals dels JEEC i per la Final de Catalunya d'Edats que organitza la Federació.

Les normes de les finals dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya es comunicaran en quan surtin publicades.

6.4.1 Competició individual

El núm. de classificats per a la final de Catalunya, ve determinat per a la participació real en cada tram d'edat. Això es defineix a partir de l'aparellament de la 3a ronda i,

per tant, aleshores s'emetrà un comunicat amb les places classificatòries de cada tram d'edat.

El número de places adjudicades (al 100%) i les condicions de classificació per a la final, s'obtindrà del número d'inscrits consolidats, en base a la taula que la Federació publicarà en les circulars corresponents.

6.4.2 Competició per equips

La competició per equips no classifica per a la Final Nacional donat que és oberta a tothom.

7. RECLAMACIONS

Es podrà notificar fins dimarts al migdia al correu del Comitè Escacs comiteescacs.ceeb@gmail.com la possible reclamació respecte al resultat d'alguna partida.

Qualsevol litigi que es presenti durant la partida serà resolt, en primera instància, per l'àrbitre principal de la categoria i la seva decisió serà inapel·lable.

Existirà un full de reclamacions a disposició dels jugadors. Aquest full es remetrà a la FCE, al comitè d'escacs del CEEB i al comitè ètic del Consell un cop hagi acabat el torneig, junt amb la resta de documentació.

Qualsevol punt no previst en aquest Reglament, es resoldrà aplicant la normativa de la FIDE i la F.C.d.E.

8. LES REGLES I L'ESPORTIVITAT

El CEEB, d'acord amb els principis que inspiren la seva actuació, considera que, per sobre d'altres fins, estan els de caire eminentment educatiu i formatiu, que han de presidir qualsevol activitat de l'esport escolar, i per això sol·licita de les seves entitats afiliades, dels professors, dels entrenadors, dels delegats, dels esportistes i dels pares i mares, que procurin per tots els mitjans al seu abast, actuar d'acord amb aquest esperit, divulgant en tot moment el veritable fi de l'esport escolar:

- L'honestedat esportiva és un principi fonamental.
- Tots els participants han de respectar els drets dels altres competidors com a tercers, així com, tot el material de la competició.
- Emprar la pràctica esportiva com a instrument de formació.
- Convertir aquesta pràctica en una eina paral·lela als continguts desenvolupats durant la seva formació.
- Adaptar la pràctica esportiva dels alumnes al seu procés evolutiu.
- Valorar l'assoliment dels valors per sobre de resultats i rendiments esportius.
- Respectar les normatives i reglamentacions de la competició escolar.
- Gaudir de l'esport i de tots els valors que deriven de la seva correcta pràctica.

Totes les entitats i personal tècnic ha de conèixer aquesta reglamentació i exposar-la de manera entenedora als participants donat que accepten el reglament d'escacs i participen, exclusivament, sota la seva responsabilitat.

ANNEX: Definició dels desempats

A. Competició Individual (Sistema Suís)

1. Bucholz Total: Suma de les puntuacions de tots els oponents del jugador
2. Bucholz Mitjà 1: Suma de les puntuacions de tots els jugadors del jugador, exceptuant la puntuació més baixa dels oponents.
3. Tall de Bucholz 1: Suma de les puntuacions de tots els jugadors del jugador, exceptuant la més alta i la més baixa de les puntuacions dels oponents.
4. Número de victòries: és el numero total de partides guanyades d'entre les realment jugades.
5. Suma de puntuacions progressives: després de cada ronda, cada jugador té una puntuació de torneig determinada. Aquestes puntuacions es sumaran per obtenir la suma total de puntuacions progressives. Si persisteix l'empat es restarà la puntuació de torneig d'una o més rondes començant per la primera fins que es desempati o s'hagin eliminat totes les rondes.
6. Sorteig: llançament de moneda.

B. Competició Individual (Sistema Lliga)

1. Sonnenborn Berger: Suma de les puntuacions dels rivals que el jugador ha guanyat més la meitat dels punts dels rivals amb els que ha fet taules.
2. Resultat particular: En cas que tots els jugadors empatats s'hagin enfrontat entre ells, decidirà la suma de punts d'aquests enfrontaments.
3. Número de victòries: Suma de les partides guanyades (i per tant, jugades)
4. Sorteig: llançament de moneda.

ANNEX: Ajust FIDE amb oponent virtual

A efectes de desempat, s'utilitzarà l'oponent virtual com a ajust FIDE [*C.04.5 General Handling Rules – FIDE Handbook*]. Aquest es calcula de la següent forma:

Si un jugador no ha disputat una o més partides; a efectes de desempat es considerarà que a totes elles el jugador ha jugat contra un oponent virtual.

1. Els punts de l'oponent virtual per aquella partida es calcularan com la suma de:
 - a) Els punts del jugador al inici de la ronda de la partida no jugada.
 - b) El resultat que ha obtingut l'adversari del jugador la partida no jugada.
 - c) Mig punt més per cadascuna de les rondes restants.
2. Per els adversaris del jugador, l'oponent virtual tindrà la meitat de punts possibles a la competició.