

QUADRE RESUM DIFERÈNCIES PER CATEGORIA BÀSQUET
CURS 2011-2012

CATEGORIA	PREBENJAMI A ALEVI	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A JUNIOR
REGLAMENT	MINIBÀSQUET	MINIBÀSQUET / BÀSQUET		BÀSQUET
PILOTA	Circumferència 68-73 cm. 450 - 500 gr. de pes		Masculins: Circumferència 74,9 - 78 cm. 567 - 650 gr. de pes.	
			Femenins: mida intermèdia	
PISTA	Entre 20x12 m. i 25,6x15 m.	Màxim: 28 x 15 m.		
TAULERS	Base del Tauler: 230 cm. Tauler: 120x90 cm.	Base del Tauler: 275 o 290 cm. Tauler: 180 x 105 cm.		
CISTELLES	Diàmetre: 45 cm. Alçada: 260 cm.	Diàmetre: 45 cm. Alçada: 305 cm.		
EQUIP	Màxim de 12 jugadors i mínim de 5 jugadors.			
DURADA DELS PARTITS	2 parts de 3 períodes cadascuna 6 períodes de 8 minuts.		2 parts de 2 períodes cadascuna. 4 períodes de 10 minuts.	
	1 minut de descans entre períodes. 3 minuts de descans entre el 3er. i 4rt. Període. Períodes extres: 5 minuts. 1 minut de descans entre períodes extres.		1 minut de descans entre períodes. 10 minuts de descans entre 2n i 3r períodes. Períodes extres: 5 minuts. 1 minut de descans entre períodes extres.	
ALINEACIÓ	En els 5 primers períodes, tots els jugadors han d'haver jugat 2 períodes sencers com a mínim, i en tot el partit un màxim de 4. <u>Excepcions:</u> <ul style="list-style-type: none"> ▪ <i>Equip amb 5 jugadors:</i> Juguen el partit sencer. ▪ <i>Equip amb 6 jugadors:</i> Tots els jugadors hauran de descansar un període sencer. Per tant en el 6è període i períodes extres, NO hi hauran substitucions, excepte per lesió o 5a falta. ▪ <i>Equip amb 7 jugadors:</i> Només podran incomplir la norma 2 jugadors, jugant 5 períodes del partit i per tant en el 6è període i períodes extres, NO hi hauran substitucions, excepte per lesió o 5a falta. 		FIBA	

QUADRE RESUM DIFERÈNCIES PER CATEGORIA BÀSQUET
CURS 2011-2012

CATEGORIA	PREBENJAMI A ALEVI	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A JUNIOR
REGLAMENT	MINIBÀSQUET	MINIBÀSQUET / BÀSQUET		BÀSQUET
CANVIS DE JUGADORS	En els 5 primers períodes, només hi haurà substitució, per lesió, 5ª. falta o desqualificació. En el 6è període es podran fer substitucions, quan un equip es presenti amb 8 o mes jugadors.			FIBA
COM FER ELS CANVIS DE JUGADORS	Només quan el rellotge està <u>aturat</u> per: - Falta personal de tir. - Temps mort. - El TJ atura el partit per protegir un jugador. - El TJ atura el rellotge per alguna causa no relacionada amb el joc.			FIBA
ATURADA DEL RELLOTGE	<ul style="list-style-type: none"> - Quan s'assenyala falta amb tirs lliures. - Quan es concedeix temps mort o substitució. - Quan un jugador fa la 5a.falta o es desqualificat. - Sempre que el TJ ho indiqui. 			(FIBA) <ul style="list-style-type: none"> - Sempre que xiuli el TJ. - Quan es xiula violació de 24". - Quan es concedeix temps mort després de rebre un bàsquet. - En els darrers 2 minuts de partit, quan es aconseguit un bàsquet.
TEMPS MORTS	Cada equip disposa d'un temps mort per part (2 en tot el partit) I un en cada període extra			Cada equip disposa de dos TM en els dos primers quarts i tres TM en els dos últims.
DEMANDA DE TEMPS MORT	Sempre que xiuli el TJ. NO HI HA TEMPS MORT DESPRES DE CISTELLA EN JOC.			<ul style="list-style-type: none"> - Sempre que xiuli el TJ. - Quan es xiula violació de 24 segons. - L'equip que rep una cistella en joc.

QUADRE RESUM DIFERÈNCIES PER CATEGORIA BÀSQUET
CURS 2011-2012

CATEGORIA	PREBENJAMI A ALEVI	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A JUNIOR
REGLAMENT	MINIBÀSQUET	MINIBÀSQUET / BÀSQUET		BÀSQUET
REGLA DELS 8 SEGONS	No existeix			(FIBA) Tot equip té 8 segons per passar la pilota de pista defensiva a ofensiva.
REGLA DELS 24 SEGONS	<p>No existeix la regla dels 24 segons de possessió per llançar a cistella, per+o si que existeix:</p> <p>"Regla de la passivitat"</p> <p>Quan sigui evident que l'equip amb possessió de la pilota no intenta aconseguir cistella i fa atacs molt llargs per alentir el joc i esgotar el cronometratge, el TJ alertarà a l'equip atacant mitjançant un compte visible de deu segons instant-lo a completar la jugada. Acabat el compte de deu segons, si l'equip atacant no ha llançat a cistella, el TJ atorgarà la possessió de la pilota a l'equip defensor.</p>			<p>Tot equip disposa de 24 segons per fer un llançament a cistella.</p> <p>El compte es termina, quan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quan un equip ha fet un llançament a cistella i la pilota toca l'anella. - Quan hi ha un canvi de possessió de la pilota. - Quan el TJ atura el partit, per atendre un jugador lesionat de l'altre equip. <p>El compte seguirà pel mateix equip:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quan la pilota surt fora de banda i treu el mateix que tenia el control. - Quan en un llançament a cistella, la pilota no toca la cistella i el mateix equip agafa la pilota. - Quan el TJ atura el partit, per atendre un jugador lesionat del mateix equip. <p>Quan sona la senyal dels 24 segons:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si la pilota la té el equip que ha comès la violació, s'entregarà la pilota a l'altre equip. - Si la pilota és a l'aire en un llançament a cistella, si la pilota no entra, serà violació. Si la pilota entra a cistella, el bàsquet valdrà i es traurà de fons.

QUADRE RESUM DIFERÈNCIES PER CATEGORIA BÀSQUET
CURS 2011-2012

CATEGORIA	PREBENJAMI A ALEVI	PREINFANTIL	INFANTIL	CADET A JUNIOR
REGLAMENT	MINIBÀSQUET	MINIBÀSQUET / BÀSQUET		BÀSQUET
CISTELLA DE 3 PUNTS	Tots els llançaments a cistella que s'iniciïn i finalitzin amb els 2 peus del tirador fora de la zona de 3 segons	Si existeix (6,25m).		
DEFENSA ILEGAL	Només està permesa la defensa individual. Quan es detecti un equip que defensa en zona, es sancionarà amb 2 llançaments lliures i possessió per l'equip que tenia la pilota.		No existeix	
FALTES D'EQUIP	En el 6è període es sancionarà amb dos tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a. d'equip. excepte si és d'atac.		En tots els períodes es sancionarà amb dos tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a. d'equip. excepte si és d'atac.	
SALT ENTRE DOS	Tant sols hi haurà salt entre dos al principi de cada període. Durant el partit, en totes les lluites, es donarà pilota a l'equip que defensava. <u>Excepció:</u> Tota pilota encaixada entre l'anella i el taulell i les lluites de rebot es resoldran amb un salt entre dos al cercle de pista més proper.		FIBA	
PARTIT PERDUT PER INFERIORITAT	Tot partit es donarà per acabat, quan un equip es queda amb un jugador en pista. Si l'equip que es queda amb 1 jugador guanyava, aquest el perdrà per 20-0 i si ja anava perdent, valdrà el resultat que hi havia en aquest moment. Aquesta última decisió serà presa pel comitè.			
RESULTAT FINAL	Quan el marcador reflecteixi 30 punts de diferència, es parará el marcador i es tancarà l'acta a efectes de resultat però no a efectes de temps i de personals. El partit s'haurà de continuar jugant (ex. 60-30).		El resultat final serà el que figuri en el marcador	
INCOMPAREIXENÇA	En cas d'incompareixença el TJ haurà de notificar-ho al comitè. L'equip infractor perdrà el partit per 2-0. El comitè de bàsquet serà l'únic responsable d'aplicar la sanció corresponent.			