

## REGLES DEL JUNIOR TOUCH

### 1 – Com jugar al Junior Touch?

- Joc d'invasió: hem d'anar a plantar la pilota a la zona d'Assaig de l'oponent.
- Per aturar la progressió del portador de la pilota usem un Toc.
- L'equip atacant pot moure la pilota cap a la línia d'Assaig corrent amb la pilota i/o passant la pilota enrere entre els companys d'equip.
- L'equip en defensa provarà d'aturar la progressió de l'atac efectuant tocs (tocant els jugadors portadors de la pilota).
- Un equip té sis (6) tocs / vides abans de que la pilota canvi d'equip
- L'objectiu és marcar més punts que el contrari
- El joc es reinicia amb un Rollball en la marca (lloc del toc)
- Després d'un Toc qualsevol jugador pot reiniciar el joc amb un tap.

### 2 – Què es necessita per jugar Junior Touch?

- Una pilota de Junior Touch (o una pilota de rugby de tamany 3 ó 4)
- Sis (6) cons. Un en cada cantonada + un a cada extremitat de la línia mitjana.
- Un espai de 35 x 50 ; 25 x 50; 40 x 22 – Ser flexibles respecte a l'espai i adaptar-lo als límits disponibles en l'entorn escolar.
- L'espai pot estar fora (pati) o dins (gimnàs)
- Suficients jugadors per crear dos equips de 6 (màxim 10 jugadors per equip: 6 en el camp + 4 substituïts)
- El Junior Touch (com el Touch) es juga amb tots (els canvis són constants), així que no existeix realment el concepte de "titular".
- Jugar amb calçat adequat i adaptat a la superfície disponible.
- Un xiulet (per l'àrbitre, l'educador o el mestre)
- Pitralls per distingir els membres dels dos equips

### 3– Flexibilitat amb el camp

- La flexibilitat i adaptabilitat és certament un dels conceptes claus i us aconsellem fer-ne un bon ús per tal d'assegurar una pràctica segura i divertida.
- Des d'un camp de 70m x 50m dividit en 2 camps de 35m x 50m; 2 camps de 25m x 50m; o un camp de 40m x 22m o un gimnàs.
- Assegurar-se sempre de tenir prou espai al voltant del camp (fora del camp), un anell de mig metre o un metre.
- L'àrea d'Assaig ha de ser suficientment profunda (aconsellem 1,5m o més)

### 4 – Regles del Junior Touch?

Qui hi pot jugar? Alumnes de primària i secundària  
 Equipament Una pilota de Touch (o de rugby) de tamany 2 ó 3 (4 per secundària)

Modificacions de les regles:

Falta	No hi hauran faltes (excepte joc brut). Si hi ha una ofensa en atac, la pilota canvia d'equip. Comentar al jugador el què ha passat, deixa que es reiniciï el joc amb un Rollball i afegeix un toc (excepte si es tractava del 6è)
Touch	Els tocs es fan amb una mà i amb la mínima força (no es tracte d'empènyer ni colpejar a ningú). Sis (6) tocs / vides fins a tornar la pilota a l'altre equip.
Touch en Defensa	quan un defensor toca a un atacant en possessió de la pilota
Touch en Atac	quan un atacant en possessió de la pilota toca a un defensor.
Maniment de Pilota	Si la pilota cau al terra o si es passa cap endavant, l'altre equip recupera la pilota i reinicia el joc amb un Rollball
Marcar	La pilota hauria de plantar-se al terra, però si l'entorn i la superfície és dura (pati d'escola o gimnàs), llavors per marcar, serà suficient passar la línia d'Assaig (entrar en la zona d'Assaig) amb la pilota a la mà.
El Mig	El Mig és el jugador que recull la pilota del terra després d'un Rollball i pot ser qualsevol membre de l'equip. El Mig doncs ha de passar la pilota a un company d'equip (NO pot córrer amb ella). Si corres amb la pilota just després de recollir-la del terra: falta = canvi de possessió.
Defensors	Han de recular 5m del marc (lloc on s'ha efectuat el toc) i no poden avançar fins que el Mig hagi passat la pilota.
Tap	El joc s'inicia amb un tap al mig de la línia mitjana
Lateral	Si un jugador en possessió de la pilota trepitja la línia lateral o surt del camp creuant la línia lateral, es reinicia el joc amb un Rollball a 5m, a l'alçada d'on s'hagi trepitjat o sortit.

Substitucions	Els substituïts poden entrar en el camp només quan el jugador sortint els hi hagi picat a la mà. No pot haver-hi més de 6 jugadors en el camp per equip! Els substituïts no poden interferir en el joc.
Equips	Un equip de Junior Touch està format de 10 jugadors (6 en el camp + 4 fora)
Composició	Junior Touch és un esport mixt. L'equip ha de tenir un màxim de 3 nois en el camp. Es necessita un noi mínim en tot moment en el camp.
Durada	2 x 10 o 2 x 15 minuts. Aconsellem flexibilitat amb aquest tema.

## El Camp de Junior Touch

