

**CONSELL DE L'ESPORT  
ESCOLAR DE  
BARCELONA**



---

---

**REGLAMENT DE JOC DE FUTBOL 11**  
**TEMPORADA 2012-2013**

## NORMES I REGLAMENT

EL TERRENY DE JOC  
LA PILOTA  
EL NOMBRE DE JUGADORS  
L'EQUIPAMENT DELS JUGADORS  
EL TUTOR DE JOC  
ELS TUTORS DE JOC ASSISTENTS  
LA DURACIÓ DEL PARTIT  
INICIAR I REPENDRE EL PARTIT  
LA PILOTA DINS I FORA DE JOC  
GOL VÀLID  
FORA DE JOC  
FALTES I SANCIONS PER MALA CONDUCTA  
LES FALTES  
EL LLANÇAMENT DE PENAL  
EL LLANÇAMENT DE BANDA  
EL LLANÇAMENT DE PORTERIA  
EL LLANÇAMENT DE CÒRNER

### 1. – EL TERRENY DE JOC

#### Dimensions

El terreny de joc ha de ser rectangular. La llargada de la línia de banda ha de ser més gran que la llargada de la línia de gol.

Llargada: mínim 90 m, màxim 120 m.

Amplada: mínim 45 m, màxim 90 m.

#### Marques al terreny de joc

El terreny de joc està marcat amb línies. Les dues línies més llargues són les línies de banda. Les dues línies curtes s'anomenen línies de gol. Les línies no superen l'amplada de 12 cm. El terreny de joc està dividit en dues parts iguals per una línia al mig que va de banda a banda.

El senyal del centre està marcada al mig de la línia que separa el camp en dos. Un cercle amb un radi de 9.15 m està marcat al voltant del senyal.

#### L'àrea de gol

L'àrea de gol està definida a cada banda del camp al final com:

Una línia dibuixada a terra a una distància de 5.5 m paral·lela a la línia de gol. Aquesta línia està a una distància de 5.5 m de cada pal de la porteria, i en aquest punt hi ha una línia perpendicular a la línia de gol que talla amb la línia que està dibuixada paral·lela a aquesta.

#### L'àrea de penal

Una àrea de penal està definida a cada banda del camp com:

Una línia dibuixada a terra a una distància de 16.5 m paral·lela a la línia de gol. Aquesta línia està a una distància de 16.5 m de cada pal de la porteria, i en aquest punt hi ha una línia perpendicular a la línia de gol que talla amb la línia que està dibuixada paral·lela a aquesta.

Dins de l'àrea de penal hi ha una marca a una distància de 11 m des del punt mig entre els pals de la porteria i equidistant d'ells. Un arc d'un cercle amb un radi de 9.15 m de cada punt de penal està dibuixat per fora l'àrea de penal.

**Banderes**

A cada cantonada del terreny de joc hi ha una bandera d'una alçada no superior a 1.5 m d'alçada. Les banderes també poden estar posades al final de cada banda de la línia de mig del camp, però no a una distància menor de 1 m.

**L'arc del còrner**

És un quart de cercle amb un radi d'1 m dibuixat a terra a cadascuna de les banderes de còrner.

**Porteries**

Les porteries han de ser al mig de cada línia de gol.

Consisteixen de dos pals rodons verticals i equidistants de cada bandera de còrner, units a la part superior per un altre pal rodó horitzontal.

La distància entre els pals verticals és de 7.32 m i la distància del pal horitzontal a terra és de 2.44 m.

Els tres pals de la porteria tenen la mateixa amplada i profunditat, que no excedeix de 12 cm. Les línies de gol són de la mateixa amplada que els tres pals. La xarxa ha de ser subjectada a les porteries i al terra sota la porteria, assegurant que estan ben subjectades i no molesten el porter. Els pals de les porteries han de ser blancs.

**Seguretat**

Les porteries han de ser subjectades al terra. Les porteries mòbils només es poden fer servir si satisfan els requisits.

## 2.- LA PILOTA

**Qualitats i mesures**

La pilota és:

esfèrica.

feta de pell o un altre material semblant.

una circumferència no més gran de 70 cm i no més petita de 68 cm.

pesa entre 450 g i 410 g a l'inici del partit.

la seva pressió és entre 0.6 i 1.1 atmosferes a nivell del mar.

**Canvi d'una pilota defectuosa**

Si la pilota es rebenta o arriba a ser defectuosa al llarg el partit:

el partit s'atura. el partit segueix posant la nova pilota al lloc on la primera s'ha rebentat o s'ha vist que era defectuosa.

Si la pilota es rebenta o arriba a ser defectuosa mentre no s'està en joc, en un fora de banda, en una sacada de còrner, un penal o una falta:

el partit segueix d'acord amb el que es s'anava a fer amb la pilota defectuosa.

La pilota no es pot canviar sense l'autorització del tutor de joc

### 3.- EL NOMBRE DE JUGADORS

Es podran inscriure a l'acta un mínim de 7 i un màxim de 18 jugadors.

Per poder iniciar un partit si hauran d'haver com a mínim 7 jugadors, podent-se incorporar posteriorment la resta abans del començament de la 2ª part.

Quan durant un partit, un dels equips, per les circumstàncies que siguin, incloses expulsions, lesions, etc., es quedi amb menys de 7 jugadors en el terreny de joc, el Tutor de Joc, donarà per acabat el partit. El T.J. farà arribar un informe al Comitè de Competició, explicant els motius de la suspensió i no posarà a l'acta el resultat. Només farà constar a l'apartat d'observacions: "SEGUEIX ANNEX".

A tots els partits, els noms dels substituïts han de ser donats al tutor de joc abans de l'inici del partit ja que si no es fa, els jugadors no podran jugar perquè no pertanyeran a la llista de possibles substituïts que té el tutor de joc

Procediment de la substitució

Per a substituir un jugador s'han de prendre les mesures següents:

s'informa al tutor de joc abans que la substitució sigui proposada.

el substituït només pot entrar al camp quan el jugador substituït hagi marxat de camp i el substituït rebí un senyal del tutor de joc

el substituït només pot entrar a jugar per la línia de mig del camp.

una substitució es completa quan el substituït entra al camp.

des d'aquest moment, el substituït forma part dels jugadors del partit i el substituït deixa de ser un jugador del partit.

Canvi del porter

Tots els jugadors poden canviar el seu lloc amb el porter amb les condicions següents:

el tutor de joc ha de ser informat abans que es produeixi el canvi.

el canvi s'ha de produir mentre el joc és aturat.

Infraccions / Sancions

Si un substituït entra al terreny de joc sense el permís del tutor de joc

el partit s'atura.

el substituït és avisat i se li mostra la targeta groga. A més està obligat a abandonar el terreny de joc i tornar a entrar quan l'àrbitre ho permeti.

el joc es restableix amb un bot neutre al lloc on era la pilota quan el joc ha estat aturat.

Si un jugador canvia la seva posició amb la del porter sense el permís del tutor de joc el partit continua.

els jugadors infractors s'avisen i el tutor de joc els ensenya la targeta groga quan la pilota surt fora del camp a la jugada següent.

Per altres infraccions a aquesta llei:

els jugadors infractors son avisats i se'ls mostra la targeta groga.

Represa del partit

Si el partit l'ha aturat el tutor de joc per amonestar un jugador:

el partit es reprèn amb una falta indirecta que un jugador de l'equip contrari a executarà des del lloc on l'àrbitre ha aturat el partit.

Jugadors i substituïts expulsats

Un jugador al que han expulsat abans de la sacada inicial, pot ser substituït només per un dels substituïts. Un substituït que ha estat expulsat, tant abans com després del començament, no pot ser substituït per cap altre jugador.

Cada equip disposa de 3 ocasions per demanar substitucions en el moment en que l'entrenador ho desitgi (de 1 a 5 jugadors per petició).

Les substitucions volants: Quan un jugador és substituït, pot tornar al terreny de joc tantes vegades com el seu entrenador ho indiqui, sempre, és clar, sense incomplir les normes.

A la mitja part o descans, cada equip podrà efectuar les substitucions que desitgi. Cada cop que un equip demani fer substitucions, l'equip contrari pot aprofitar per fer els seus canvis sense que li compti com a una de les tres possibilitats de fer canvis. Els T.J. vigilarà els canvis efectuats per ambdós equips.

Per poder fer les substitucions és obligatori que el jugador entrant esperi la sortida del terreny de joc del seu company. Si l'entrenador/delegat no fan bé les substitucions, el T.J. amonestarà amb targeta groga.

#### 4.- L'EQUIPAMENT DELS JUGADORS

##### Seguretat

Un jugador no fa servir roba que pugui ser perjudicial per a ell mateix o per altres jugadors (incloent-hi qualsevol tipus de joieria).

##### Equipament bàsic

L'equipament bàsic d'un futbolista és:

un jersei o una camiseta.

pantalons curts (si es porten malles han de ser del mateix color que els pantalons curts).

mitjons llargs.

canyelleres.

botes de futbol.

##### Les canyelleres:

han d'estar completament cobertes pels mitjons.

han de ser del material següent: goma, plàstic o substàncies similars.

proporcionen un grau de protecció raonable.

##### Els porters:

cada porter porta posats vestits tals que els seus colors no es confonguin ni amb els de l'àrbitre, ni amb els dels altres jugadors ni amb els dels àrbitres assistents.

##### Infraccions / Sancions:

Per alguna infracció a aquesta llei:

el partit ha d'estar aturat.

el jugador infractor és avisat per l'àrbitre i ha d'anar a canviar el seu equipament.

el jugador surt del camp quan la pilota està fora del camp.

un jugador que ha sortit del camp a causa del seu equipament, no pot tornar a entrar al camp sense el permís del T.J.

El tutor de joc comprova si l'equipament del jugador és correcte abans que ell entri al camp.

el jugador només pot entrar al camp quan la pilota és fora. El jugador que entra al camp sense el permís DEL T.J. és sancionat amb una targeta groga.

Reprendre el partit

Si el partit està aturat per amonestar un jugador:

el partit es reprèn amb una falta indirecta que un jugador de l'equip contrari a executarà des del lloc on el tutor de joc ha aturat el partit.

## 5.-EL TUTOR DE JOC

Cada partit el controla un tutor de joc que té tota l'autoritat per decidir durant el partit.

a) Aplicarà les Regles.

b) S'abstindrà de castigar en aquells casos que, al fer-lo, pugui beneficiar a l'equip infractor.

c) Tindrà poder discrecional per a detenir el joc quan es cometin infraccions a les regles i per a interrompre o suspendre definitivament la jugada quan ho cregui oportú, bé per causa dels elements, de la intervenció dels espectadors o per altres motius.

Des del moment que entri en el terreny de joc, tindrà facultat discrecional per a sancionar, segons procedeixi, a tot jugador que observi conducta inconvenient o incorrecta, arribant fins i tot a expulsar-li temporal o definitivament.

d) No permetrà que persones no autoritzades entrin en el terreny de joc.

e) Repondrà el joc després d'una interrupció.

f) Interromprà el joc si estimés que algun jugador ha sofert un cop o lesió que necessités de l'atenció del seu metge o auxiliars a l'adequada assistència del jugador

g) Controlarà el partit en cooperació amb els àrbitres assistents, si els hagués, sobretot en relació amb incidents que no pogués haver observat.

h) S'assegurarà que l'equipament dels jugadors compleixi les exigències de la Regla IV.

i) Exigirà que tot jugador que sofreixi una hemorràgia surti del terreny de joc.

j) Castigarà la infracció més greu quan un jugador comet més d'una al mateix temps.

k) Prendrà mesures disciplinàries contra els jugadors que cometin infraccions mereixedores d'expulsió temporal o definitiva. No està obligat a prendre mesures immediatament, però haurà de fer-lo a penes es detingui el joc.

l) Prendrà accions contra els oficials dels equips que no es comportin de forma correcta i podrà, si ho jutja necessari, expulsar-los del terreny de joc i els seus voltants.

m) Remetrà a les autoritats corresponents un informe del partit, amb dades sobre totes les

mesures disciplinàries preses contra jugadors o oficials dels equips i sobre qualsevol altre incident que hagi ocorregut abans, durant i després del partit.

El TJ està autoritzat per a detenir el joc si, en la seva opinió, la il·luminació **artificial** és inadequada. Si un objecte llançat per un espectador colpeja al TJ, a un jugador, o a un funcionari **oficial** d'un equip, el TJ podrà permetre que el joc continuï, interromprà el joc o **finalitzarà** el partit, segons la gravetat de l'incident. En tot cas, haurà de remetre un informe a les autoritats competents sobre l'incident o els incidents.

El TJ té l'autoritat de mostrar targetes grogues o vermelles a l'interval del mig temps i després que finalitzi el partit, així com durant el temps suplementari i el llançament de tirs des del punt penal, ja que el partit és manté sota la seva jurisdicció en aquests moments.

Si un espectador fa sonar un xiulet i el TJ considera que el **xiulet interfereix** en el joc (p. ex. un jugador recull la pilota suposant que s'ha interromput el joc), el TJ haurà d'interrompre el partit, que reprendrà amb una pilota a terra en el lloc on es trobava la pilota quan el joc va ser interromput, tret que s'hagués interromput a l'àrea de meta, en aquest cas el TJ deixarà caure la pilota a la línia de l'àrea de meta paral·lela a la línia de meta, en el punt més proper al lloc on la pilota es trobava quan el joc va ser interromput.

A petició del Delegat o de l'Entrenador es pot sol·licitar la revisió de llicències de l'equip contrari (abans de l'inici del partit o a la mitja part). El T.J. té la obligació d'efectuar aquesta revisió

## 6.- ELS TUTORS DE JOC ASSISTENTS

### Deures

Els dos T.J. assistents es col·loquen un a cada línia de banda i un s'ocupa d'una meitat del camp i l'altre de l'altra. Ells estan subjectes a les decisions de l'àrbitre principal, però han d'indicar: - quan la pilota surt del camp.

- si es còrner, fora de banda o fora de porteria quan la pilota surt.
- quan un jugador ha de ser penalitzat per estar en una posició de fora de joc.
- quan es demana una substitució.
- quan ell ha vist qualsevol conducta inapropiada d'algun jugador o altres incidents que el tutor de joc principal no ha vist.

### Assistent

El tutor de joc assistent sempre assisteix al partit per a controlar-lo d'acord amb les normes de la competició.

## 7.- DURADA DEL PARTIT

Pre-Infantil i Infantil:	2 parts de 35 minuts i un descans de 10 minuts.
Cadet Masculí i Femení:	2 parts de 40 minuts i un descans de 10 minuts.
Juvenil Masculí i Femení :	2 parts de 45 minuts i un descans de 10 minuts.

### Períodes de joc

El partit té dos períodes, però si hi ha un acord mutu entre l'àrbitre i els dos equips, es pot reduir el temps (per exemple a causa de falta de llum es pot reduir a 40 minuts cada part...), però s'ha de decidir abans de començar el partit i amb el total convenciment per part de l'àrbitre.

Mitja part

El jugadors tenen un temps de descans que no pot excedir els 15 minuts entre les dues parts del partit. La durada del descans només es pot alterar si l'àrbitre hi està totalment d'acord.

Temps perdut

Es permet allargar els períodes si s'ha perdut temps en:  
substitucions.

lesions de jugadors.

pèrdua de temps.

altres causes.

El temps allargat és el que l'àrbitre creu convenient.

El penal

Si s'ha de xutar un penal, el temps que pren és des que l'àrbitre l'ha xiulat fins que el penal ha estat xutat.

Pròrroga

Les normes de competició poden fer que s'allargui el partit i llavors s'han de jugar 2 períodes més de 15 minuts cadascun.

Partit suspès

Quan un partit s'ha suspès es torna a jugar si les normes de la competició ho permeten.

## 8.- L'INICI I COM ES REPRÈN EL PARTIT

Preparatiu

Es llença una moneda a l'aire i l'equip que endevina la cara que surt és el que escull en quina part del camp vol començar el partit. L'altre equip ha de sacar. L'equip que ha endevinat la cara de la moneda es el que sacrarà a l'inici de la segona part del partit. Sacada inicial

El motiu d'utilitzar la sacada durant el partit és:

el començar el partit.

després de fer un gol.

al començar la segona part.

a l'inici de la pròrroga.

Procediment

tots els jugadors han d'estar a la seva meitat de camp.

la pilota se situa al mig del camp.

l'àrbitre fa un signe.

la pilota es posa en joc en el moment que es mou endavant.

el jugador que ha sacat la pilota no la pot tornar a tocar fins que un altre jugador no la ha tocat.

Després que un equip fa un gol, es fa el mateix procés.

Infraccions / Sancions

Si el que ha llançat toca la pilota per segona vegada abans que la toqui un altre jugador:  
falta indirecta a favor de l'altre equip.

Per d'altres infraccions:



es torna a fer la sacada

Un gol pot ser anotat des de la sacada , però només contra l'equip rival.

Pilota neutra

És una altra manera de reprendre el partit després d'una aturada temporal, contemplada per les normes.

Procediment

El tutor de joc tira la pilota al lloc on el partit ha estat aturat. Quan la pilota toca a terra, el partit pot seguir.

Infraccions / Sancions

La pilota es torna a llençar:

si la toca un jugador abans de que la pilota toqui a terra.

si la pilota surt del terreny de joc després de tocar a terra sense que cap jugador la toqui.

## 9.- LA PILOTA EN JOC I FORA DE JOC

La pilota no està en joc

La pilota no està en joc:

quan ha creuat totalment la línia de banda o meta tant si és tocant a la gespa com si és a l'aire.

el partit l'ha aturat el tutor de joc

La pilota en joc

La pilota està en joc quan:

rebota des d'un pal o bandereta de còrner i roman al terreny de joc.

rebota al tutor de joc o a l'assistent quan ells es troben a l'interior del terreny de joc.

## 10.- QUAN ÉS GOL

Gol anotat

Un gol és anotat quan la pilota creua totalment un tros de la línia de gol situat entre els dos pals de la porteria, amb la condició que l'equip que ha fet el gol hagi complert anteriorment les normes de la competició.

Equip que guanya

L'equip que fa més gols durant el partit és l'equip que guanya. Si els dos equips fan el mateix nombre de gols o no se n'han fet, el partit queda com un empat.

## Normes de la competició

Pels partits que acaben en empat, algunes competicions permeten fer pròrroga o d'altres mètodes per desempatar el partit, com poden ser els penals. Tot això, però, ha d'estar aprovat pel comitè de futbol

## 11.- FORA DE JOC

### Posició de fora de joc

Un jugador esta en posició de fora de joc quan:

ell és més prop de la línia de gol dels seus contrincants que la pilota i el segon contrincant (el primer és el porter).

Un jugador no esta en posició de fora de joc quan:

és a la seva meitat del camp.

està alineat amb els dos últims defensors.

rep la pilota de llançament de porteria

es realitza un llançament de banda.

es realitza un llançament de còrner.

### Infraccions

Un jugador en fora de joc només es penalitza quan el seu company d'equip li passa la pilota i en aquell moment ell està en les condicions de fora de joc o, estant-hi, està involucrat amb la jugada com per exemple:

interferir en el joc

molestar el contrari

estar en avantatge en aquella posició

Per qualsevol fora de joc el tutor de joc xiula falta indirecta que ha de ser llançada per l'equip contrari. Aquest l'ha de treure des del lloc on s'ha xiulat el fora de joc

## 12.- FALTES I MALA CONDUCTA

### Castigades amb tir lliure indirecte

Es concedeix al contraris per les següents faltes:

per joc perillós.

per carregar reglamentàriament, és a dir, amb l'espatlla, quan la pilota no està en possessió de ningú.

per obstruir intencionadament a un contrari sense intenció de tocar la pilota, amb l'objectiu d'intentar aconseguir que el jugador no la toqui.

per carregar contra el porter si té la pilota en el seu poder.

quan es perd temps.

per fora de joc.

quan un jugador llança un fora de banda, de porteria, de còrner, tir lliure o penal i toca la pilota per segona vegada abans que un altre jugador.

Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari si el porter fa una de les següents infraccions:

- a) Si després de rebutjar i controlar la pilota amb les mans,(no s'aplica en cas de una salvada), la torna a tocar amb les mans, sense que hagi estat jugada o tocada per un contrari.
- b) Si toca o controla amb les mans la pilota que un company li passi deliberadament amb el peu o directament de servei de banda

Castigades amb tir lliure directe

Es castiguen les següents faltes comeses deliberadament (o amb llançament de penal en certes circumstàncies).

Donar o intentar donar una puntada a un adversari

Posar una traveta a un contrari.

Saltar sobre un adversari.

Carregar violentament o perillosament a un adversari

Copejar o intentar copejar a un adversari

Empènyer a un adversari

Fer una entrada a un adversari per a guanyar la possessió del baló tocant-li abans que al baló

Tocar la pilota deliberadament amb les mans (excepte el porter en la seva àrea de penal)

Subjectar a un contrari

Escopir a un adversari

Infraccions sancionables amb una amonestació:

Un jugador Un substitut o un jugador substituït serà amonestat i se li mostrarà la targeta groga si comet una de les següents set infraccions:

- ser culpable de conducta **antisportiva**
- desaprovar amb paraules o accions
- infringir persistentment les Regles de Joc
- alentir la represa del joc
- no respectar la distància reglamentària en un servei de cantó, tir lliure o servei de banda
- entrar o tornar a entrar en el terreny de joc sense el permís del TJ.
- abandonar deliberadament el terreny de joc sense el permís del TJ.

Infraccions sancionables amb una expulsió:

Un substitut o un jugador substituït serà expulsat si comet una de les següents set infraccions:

- ser culpable de joc brusc greu
- ser culpable de conducta violenta
- escopir a un adversari o a qualsevol altra persona
- impedir amb mà intencionada un gol o malmetre una oportunitat **manifesta** de gol (això no val per al **porter** dintre de la seva pròpia àrea penal)

- malmetre l'oportunitat manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix cap a la meta del jugador mitjançant una infracció sancionable amb un tir lliure o penal
- emprar llenguatge ofensiu, groller o obscè i/o gestos de la mateixa naturalesa
- rebre una segona amonestació en el mateix partit

Un substitut o un jugador substituït expulsat haurà d'abandonar els voltants del terreny de joc i l'àrea tècnica.

Si l'àrbitre atura el partit per a expulsar un jugador sense que hagi comès un incompliment específic del reglament, el joc es reprendrà amb un tir lliure indirecte.

## 13.- FALTES

Tipus de faltes

Les faltes tan poden ser directes o indirectes

Pels dos tipus de faltes, la pilota ha d'estar aturada i el jugador que saca la pilota no la pot tocar per segona vegada fins que un altre jugador l'hagi tocat.

Les faltes directes:

si una falta directa és llançada cap a la porteria contrària i es marca, el gol és vàlid.

si una falta directa es llança cap a la pròpia porteria i es marca, és còrner en contra de l'equip que ha llançat la falta.

Les faltes indirectes:

El tutor de joc fa un signe amb el braç dret aixecat més amunt que el seu cap.

Manté aquesta posició fins que s'ha llençat la falta i un altre jugador l'ha tocada o va fora del terreny de joc

La pilota entra a la porteria

Un gol és vàlid només quan després de llançar la falta, la pilota toca un altre jugador abans d'entrar a la porteria.

Posició de la falta:

Falta dins l'àrea de penal

Tan si la falta és directa com si és indirecta

tots els contraris han d'estar com a mínim a 9.15 m de la pilota.

tots els contraris han d'estar fora de l'àrea de penal.

la pilota és en joc quan és xutada pel jugador.

Falta fora de l'àrea de penal

tots els contraris han d'estar com a mínim a 9.15 m de la pilota.

la pilota és en joc quan és xutada pel jugador.

la falta s'ha de treure des del lloc on s'ha produït la infracció.

- un tir lliure indirecte concedit en l'àrea de metaa **favor de l'equip atacant** es llançarà des de la part de la línia de l'àrea de meta, paral·lela a la línia de meta, en el punt més proper al lloc on es va cometre la infracció

Infraccions / Sancions

Si, al sacar la falta, el contrari no està a la distància requerida:  
la falta es torna a llençar.

Si, després de que la pilota estigui en joc, el jugador que ha tret la falta la torna a tocar abans que un altre jugador:

se li concedeix a l'altre equip llençar la falta des del lloc on el primer jugador ha tocat la pilota per segona vegada. Falta llençada pel porter

Si, després que la pilota estigui en joc, el porter toca la pilota per segona vegada (excepte amb les seves mans) abans que un altre jugador l'hagi tocada:

se li concedeix a l'altre equip llençar la falta des del lloc on el primer jugador ha tocat la pilota per segona vegada

## 14.- EL LLANÇAMENT DE PENAL

El llançament de penal es concedeix a l'equip en què un dels seus jugadors ha rebut una falta a l'interior de l'àrea de penal de l'equip contrari mentre la pilota estava en joc.

Es pot fer un gol directament des de l'àrea de penal. El penal també es produeix quan acaba un partit i s'ha de decidir un guanyador; aquests penals tant es poden llençar al final del partit o després de la pròrroga (en el cas que aquesta acabi sense gols).

Posició de la pilota i dels jugadors:

La pilota:

es situa a la marca de penal del terreny de joc.

El jugador que llença el penal:

es situa a la distància que vulgui de la pilota mirant la porteria (per agafar impuls).

El porter defensor:

roman a la seva línia de gol, entre els pals de la porteria fins que la pilota s'ha llençat.

Els altres jugadors que no xuten penal:

dins el terreny de joc.

fora de l'àrea de penal.

darrera la marca de penal del terreny de joc.

com a mínim a 9.15 m de la marca de penal del terreny de joc

El tutor de joc no fa el signe de xutar el penal fins que els jugadors són a les seves posicions.

decideix quan el xut de penal s'ha completat.

Procediment

el jugador que llença el penal xuta la pilota endavant.

no pot tocar la pilota fins que un altre jugador l'ha tocada.

la pilota és en joc quan el jugador la toca endavant.

si el porter atura la pilota el joc segueix, igual que si toca un dels tres pals.

si la pilota entra al fons de la porteria havent tocat un dels tres pals el gol també és vàlid.

Infraccions / Sancions

Si el tutor de joc dóna la senyal de llençar el penal i abans de que la pilota estigui en joc, passa alguna de les següents coses:

El jugador que xuta la pilota es salta les lleis del joc:

l'àrbitre fa seguir el llançament de penal.

si la pilota entra a la porteria, el xut es repeteix.

si la pilota no entra a la porteria el xut no es repeteix.

El porter es salta les regles de joc

el tutor de joc fa seguir el llançament de penal.

si la pilota entra el gol és vàlid.

si la pilota no entra el xut es repeteix.

Un jugador del mateix equip que el llançador entra a l'àrea o es mou a una distància inferior a 9.5 m de la marca de penal al terreny de joc:

el tutor de joc fa seguir el llançament de penal

.si la pilota entra a la porteria, es repeteix el llançament.

si la pilota no entra a la porteria el xut no es repeteix.

si la pilota rebota al porter o als pals i aquest jugador la toca, l'àrbitre atura el partit i el reprèn amb una falta indirecta a favor de l'equip defensor.

Un jugador del mateix equip que el porter entra a l'àrea o es mou a una distància inferior a 9.5 m de la marca de penal al terreny de joc:

l'àrbitre permet seguir el llançament.

si la pilota entra, el gol és vàlid.

si la pilota no entra, el llançament es repeteix.

Dos jugadors un de cada equip:

el llançament es repeteix.

Procediment del llançament de penal en el cas que s'utilitzi per determinar el guanyador  
Informació

El llançament de penal és una manera de determinar el guanyador d'un partit quan les normes d'aquella competició exigeixen un guanyador i no accepten un empat com a resultat final.

Procediment

l'àrbitre escull la porteria a la qual es llançaran els penals.

l'àrbitre llança una moneda a l'aire per decidir quin és l'equip que comença a llançar els penals.

l'àrbitre pren nota del resultat dels llançaments (acabin en gol o no).els equips llançaran cinc penals cadascú.

els equips van xutant els penals alternativament.

si, abans que els dos equips hagin llençat 5 penals, un ha anotat més gols dels que l'altre equip pot fer, encara que no s'hagin llançat els 5 penals reglamentaris, no es llancen més penals.

si després de que els dos equips han llançat els 5 penals i segueixen empatats, es continuen llançant penals de la mateixa manera fins que un equip ha fet més gols que l'altre amb els mateixos llançaments de penal.

si un porter es lesiona mentre s'estan llançant els penals i no pot continuar, pot ser substituït per un altre jugador que està a la banqueta (sempre que l'àrbitre sàpiga que aquest jugador hi és) i sempre i quan l'equip no hagi fet el màxim de canvis permesos per les normes de la competició.

si no és en un cas excepcional, només els jugadors que han acabat el partit (o la pròrroga si se n'ha fet) tenen permís per llançar els penals.

cada llançament el fa un jugador diferent que es pot escollir i no pot xutar per segona vegada fins que tots els jugadors que tenen permís ho hagin fet.

qualsevol jugador dels que ha estat escollit per llançar els penals pot canviar la seva posició mentre s'estan xutant els penals.

només es permet que siguin al terreny de joc els jugadors que han estat escollits per llançar penals mentre aquests s'estan llençant.

tots els jugadors, excepte el jugador que llança el penal i els dos porters, han d'estar a l'interior del cercle central.

el porter de l'equip que està llançant el penal ha d'estar a l'interior del camp, però fora de l'àrea de penal de la porteria a la que s'estan llançant els penals i al punt on es creuen la línia de gol i la línia de l'àrea de penal.

Aquestes normes s'han de complir mentre els penals s'estan llançant

## 15.- EL LLANÇAMENT DE BANDA

### Informació

El llançament de banda és una manera de reprendre el partit.

No es pot marcar un gol directament llançant de banda.

Un llançament de banda es concedeix quan:

la pilota travessa completament la línia de banda, tant és si la creua a l'aire o per terra.

es treu des del lloc per on ha sortit la pilota.

la treuen els jugadors contraris als que l'han tirada fora.

### Procediment

Al moment de llançar el fora de banda, el jugador:

es situa mirant al camp.

té una part de cada peu tocant la línia de banda i l'altra part de cada peu, fora del terreny de joc.

fa servir les dues mans.

llança la pilota des del darrere del seu cap.

El llançador no pot tocar la pilota una altra vegada fins que un altre jugador l'hagi tocat.

La pilota està immediatament en joc en el moment que entra al terreny de joc.

### Infraccions / Sancions

Llançament de banda duta a terme per un jugador que no sigui el porter

Si, després de que la pilota estigui en joc, el llançador toca la pilota una altra vegada abans que un altre jugador la toqui:

el tutor de joc xiula falta indirecta a favor de l'altre equip, que s'ha de llançar des d'on ha estat xiulada la falta.

Llançament de banda duta a terme pel porter

Si, després de que la pilota estigui en joc, el porter toca la pilota una altra vegada abans de que un altre jugador la toqui:

el tutor de joc xiula falta indirecta a favor de l'altre equip, que s'ha de llançar des de on ha estat xiulada.



Si un contrari distreu o impedeix que el llançador faci la sacada de banda: és castigat per mala conducta al terreny de joc i se li ensenya la targeta groga.

Per d'altres infraccions a aquesta llei: el llançament de banda el duu a terme un jugador de l'equip contrari al que comet la infracció.

## 16.- EL LLANÇAMENT DE PORTERIA

### Informació

Un llançament de porteria és un mètode de reprendre el partit.

Un gol pot ser anotat des de la sacada de porteria, però només contra l'equip rival.

Una sacada de porteria es produeix quan:

la pilota ha sortit totalment del terreny de joc per la línia de porteria (no el tros entre els tres pals), tant si és per terra com per aire.

### Procediment

la pilota es xuta des de qualsevol punt de l'interior de l'àrea de gol per l'equip que defensa.

els contraris han de romandre fora de l'àrea de penal fins que la pilota estigui en joc.

el jugador que xuta la pilota no pot tocar la pilota per segona vegada la pilota fins que un altre jugador l'hagi tocada.

la pilota està en joc des del moment en què el jugador xuta la pilota.

### Infraccions / Sancions

Si la pilota no es xuta directament més enllà de l'àrea de penal, s'ha de repetir el llançament.

Llançament de porteria dut a terme per un jugador que no sigui el porter

Si, després que la pilota estigui en joc, el jugador ha tocat per segona vegada la pilota abans que un altre jugador:

es xiula una falta indirecta a favor de l'equip contrari des del lloc on ha estat comesa la infracció.

Sacada de porteria duta a terme pel porter

Si, després que la pilota estigui en joc, el porter toca la pilota una altra vegada abans de que un altre jugador la toqui:

l'àrbitre xiula falta indirecta a favor de l'altre equip, que s'ha de llançar des d'on ha estat tocada per segona vegada.

Per d'altres infraccions a aquesta llei:

El llançament de porteria es repeteix.

## 17.- EL LLANÇAMENT DE CÒRNER

### Informació

Un còrner és una manera de reprendre el partit.  
Es pot anotar un gol directament des del còrner.

El còrner es produeix quan:

la pilota creua totalment la línia de gol, sent l'últim jugador que ha tocat la pilota de l'equip que estava defensant. Tant si la pilota creua la línia per aire com per terra el còrner es produeix igual.

#### Procediment

la pilota es situa dins de l'arc de còrner dibuixat al terreny de joc.

la bandereta de còrner no es mou.

els contraris han d'estar com a mínim a 9.15 m de la pilota quan la pilota no està en joc.

la pilota la xuta un jugador de l'equip atacant.

la pilota està en joc quan el jugador la xuta i es posa en moviment.

el jugador que xuta la pilota no la pot tornar a tocar fins que un altre jugador l'ha tocat.

#### Infraccions / Sancions

Llançament de còrner dut a terme per un jugador que no sigui el porter

Si, després que la pilota estigui en joc, el jugador ha tocat per segona vegada la pilota abans que un altre jugador:

es xiula una falta indirecta a favor de l'equip contrari des del lloc on ha estat comesa la infracció.

Llançament de còrner dut a terme pel porter

Si, després de que la pilota estigui en joc, el porter toca la pilota una altra vegada abans de que un altre jugador la toqui:

el tutor de joc xiula falta indirecta a favor de l'altre equip, que s'ha de llançar des de on ha estat tocada per segona vegada.

Per d'altres infraccions a aquesta llei:

el llançament de còrner es repeteix.

*TOTES LES SITUACIONS DE JOC I LA RESTA DE NORMES NO CONTEMPLADES EN AQUEST EXTRACTE, ES RESOLDRAN SEGONS EL REGLAMENT DE LA FEDERACIO CATALANA DE FUTBOL.*

*En tot el text d'aquest Reglament, qualsevol referència als Tutors de Joc, Entrenadors, Delegats i Jugadors, expressada en gènere masculí, no és pas un signe de discriminació, s'aplica també al gènere femení. La fórmula s'ha escrit*