

**CONSELL DE L'ESPORT ESCOLAR DE  
BARCELONA**



---

**REGLAMENT DE JOC DE FUTBOL 7**

TEMPORADA 2013-14

## REGLES DE JOC

### ÍNDEX

REGLA I - LA SUPERFÍCIE DE JOC.....	
REGLA II- LA PILOTA.....	
REGLA III- NÚMERO DE JUGADORS.....	
REGLA IV - EQUIPACIÓ DELS JUGADORS.....	
REGLA V - ELS TUTORS DE JOC.....	
REGLA VI - DURACIÓ D'UN PARTIT.....	
REGLA VII - L'INICI I LA CONTINUACIÓ DEL JOC.....	
REGLA VIII - PILOTA EN JOC O FORA DE JOC.....	
REGLA IX - EL GOL MARCAT.....	
REGLA X - SERVEI DE BANDA.....	
REGLA XI - SERVEI DE CÒRNER.....	
REGLA XII - SERVEI DE PORTERIA.....	
REGLA XIII - FALTES E INFRACCIONS.....	
REGLA XIV - EL PENAL.....	
REGLA XV- EL FORA DE JOC	
ADDITIONALS.....	

En tot el text d'aquest reglament, qualsevol referència a l'entrenador, esportista, tutor de joc, etc. expressada en gènere masculí, no és pas una discriminació, i s'aplica, naturalment, també al gènere femení. Aquesta formulació s'ha triat només per simplificar.

### REGLA I - LA SUPERFÍCIE DE JOC

La superfície de joc, les seves característiques i la marcació es determinen segons els plànols següents:

#### 1. Mides

El camp de joc serà un rectangle d'una longitud màxima de 65 metres i mínima de 50 metres, i d'una amplària no major de 45 metres ni menor de 30. El terreny de joc es marcarà amb línies. Aquestes línies pertanyeran a les zones que demarquen. Les dues línies marcades més llargues es denominen línies de banda. Les dues més curtes es denominen línies de meta.

La superfície estarà dividida en dues meitats per una línia mitja, anomenada línia de mig camp.

El centre del terreny estarà indicat amb un punt, situat al mig de la línia de mig camp

## NORMATIVA CEEB

El comitè de competició del CEEB podrà acceptar variacions en les mides dels terrenys de joc.

### 2. Àrea de penal

Es traçaran dues línies perpendiculars a la línia de meta, a 9 metres de la part interior de cada pal de meta.

Aquestes línies s'endinsaran 9 metres en el terreny de joc i s'uniran amb una línia paral·lela a la línia de meta.

L'àrea delimitada per aquestes línies i la línia de meta, serà l'àrea de penal.

En cada àrea de penal es marcarà un punt (punt de penal) a 9 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistants entre aquests.

A l'exterior de cada àrea de penal es traçarà un semicercle amb un radi de 6 metres des del punt de penal.

### 3. Punt de penal

Es marcarà un punt a 9 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistant d'aquests.

### 4. Les porteries

Les porteries es col·locaran al centre de cada línia de fons i damunt les línies de gol. Estan formades per dos pals verticals, equidistant de les cantonades i units a la part superior per un travesser horitzontal.

La distància ( mida interior) entre els pals serà de 6 metres (línia de meta) i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 2 metres.

Seguretat: les porteries hauran de tenir un sistema anti-bolcada

Els tres pals de la porteria tenen la mateixa amplada i profunditat, que no excedeix de 12 cm. Les línies de gol són de la mateixa amplada que els tres pals. La xarxa ha de ser subjectada a les porteries i al terra sota la porteria, assegurant que estan ben subjectades i no molesten el porter. Els pals de les porteries han de ser blancs.

### 5. Terreny de joc

El terreny de joc, haurà de ser llis i lliure d'elements que puguin rascar.

### 6. Lloc per als jugadors, reserves i tècnics

Seràn fixats en llocs diferents i apropiats, situats als marges laterals, de manera inaccessible als espectadors i al mateix costat de la pista. Hauràn de tenir una distància mai inferior a 5 (cinc) metres de la línia de mig camp.

Cap dels qui formin part de la banqueta podrà acostar-se a menys de cinc metres de la línia divisòria de mig camp. A aquests tan sols podrà parlar-hi l'entrenador o Delegat de l'equip, o segon Entrenador en cas de desqualificació del primer, degudament acreditat a l'efecte i en els moments que autoritzen les regles presents.

## NORMATIVA CEEB

Les persones que podran ser a la banqueta, prèvia inscripció a l'acta, seràn: 8 (vuit) jugadors reserves i 1 Delegat i 1 Entrenador (Com a màxim 2).

### 7. Línea de fora de joc

Al exterior del area de penal i a 12 metres de la línia de meta es pintarà una línia, paral.lela a la línia de meta, de banda a banda

## REGLA II- LA PILOTA

### 1. Propietats i mides

- Serà esfèrica
- Serà de cuir o bé de qualsevol altre material adequat.

## NORMATIVA CEEB

Diàmetre: 62 a 66 cm.

- Pes: 340 a 390 g.

- Pressió: de 0,6 a 1 atm.

- Material: cautxú o cuir

La pilota, durant el partit no pot ser substituïda per un altra, sense l'autorització del Tutor de Joc.

## REGLA III-NÚMERO DE JUGADORS

### 1. Jugadors

El partit el jugaran dos equips formats per un màxim de 7 jugadors cadascun, un dels quals jugarà com a porter.

Per a poder començar un partit cadascun dels equips haurà de presentar al camp de joc i en condicions de jugar, un mínim de 5 jugadors, i un màxim de 15 jugadors.

En el cas de que per qualsevol circumstància, un equip es quedés reduït a 4 jugadors (inclòs el porter), durant el partit, serà suspès per tutor de joc. En cas de quedar-se en inferioritat numèrica per lesió d'un jugador, si el propi jugador pot continuar, independentment que el jugador hagi estat assistit, el partit s'ha de continuar.

## NORMATIVA CEEB

- En el cas que hi hagi una continuació de partit de pluja, no necessàriament hauran de ser els mateixos jugadors inscrits a l'acta que el dia de la pluja, podent, doncs alinear els que convinguin, menys els que van ser expulsats durant el partit abans de la pluja

### 1. Procediment de substitució

Les substitucions en totes les categories es realitzaran amb les condicions següents:

- necessitat d'indicar-ho a l'àrbitre.
- fer-ho pel centre del camp i en el moment que el joc estigui parat.
- entrar després que hagi sortit el company.
- Un jugador substituït es pot reincorporar de nou, si el seu entrenador ho creu necessari.

El número màxim de jugadors inscrits a l'acta serà de 15

En totes les categories s'inscriuran a l'acta només els jugadors presents.

Els partits corresponents a les categories de pre-benjamí fins a aleví seran dividits en quatre parts de 12min, sent obligatori que cada jugador jugui un quart (12 minuts), durant els tres primers quarts com a mínim havent d'anotar-ho el Tutor de Joc a l'acta. No hi ha canvis durant els tres primers quarts, només per lesió. A l'últim quart els canvis seran lliures. No hi ha descans entre el 1er/2on quart i el 3er/4art quart.

### 2. Sancions

Si un substituït entra al terreny de joc

1. Es parerà el joc (Menys si s'aplica la llei de l'avantatge) i no toca la pilota
2. Es sancionarà al jugador infractor amb targeta groga.

Es retornarà al joc amb un tir lliure indirecte en el lloc on es trobava la pilota quan es va interrompre el joc. No obstant, si en el moment de la interrupció la pilota estava

dins de l'àrea de penal, el tir lliure indirecte s'executarà sobre la línia de l'àrea de penal, en el lloc més proper on es trobava la pilota, quan es va interrompre el joc.

## REGLA IV - EQUIPACIÓ DELS JUGADORS

### 1. Seguretat

Els jugadors no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per a ell o la resta de jugadors (inclòs rellotges, arracades, piercings, anells, etc...), i que així sigui considerat pel Tutor de Joc per a la pràctica d'aquest esport.

### 2. Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador serà:

1. Samarreta de màniga curta o llarga, numerada de l'1 al 99, inclòs el porter.
2. Pantaló curt, si s'utilitza pantaló llarg s'haurà de presentar un justificant.
3. Calçat, d'ús obligatori. L'únic tipus permès serà sabatilles esportives amb sola de goma, tacs o multitacs o un altre material similar.
4. Un jugador de camp que substitueix al porter, haurà de portar el número de dorsal que li correspongui en una samarreta de porter.

## REGLA V - ELS TUTORS DE JOC

### 1. L'autoritat dels Tutors de Joc

L'autoritat del Tutor de Joc comença des del moment en que els equips entren en el recinte esportiu on es troba el terreny de joc fins que l'abandonen.

### 2. Drets i obligacions del Tutor de Joc.

Aplicarà i farà complir les Regles de Joc.

1. Permetrà que el joc continuï i s'abstindrà de penalitzar si l'equip contra el qual s'ha comès la infracció es beneficia d'una avantatge i es sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge prevista no és tal.
2. Prendrà nota i informarà al comitè respectiu de tots els incidents d'abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra els jugadors, tècnics i delegats dels equips.
3. Tindrà poder discrecional per interrompre, suspendre o finalitzar el partit en cas d'infracció de les Regles de Joc o per qualsevol tipus d'interferència externes (elements atmosfèrics, trencament de porteries, intervenció d'espectadors, visió defectuosa,...)

4. Des del moment que entren en la superfície de joc, amonestarà a tot jugador amb conducta incorrecta, i si reincideix, l'expulsarà.

#### NORMATIVA CEEB

També s'ajuntarà la fitxa, i en els casos d'expulsió directa, s'haurà d'adjuntar un annex amb els fets succeïts donant còpia a cada equip. En el cas que siguin dos targetes grogues, no s'apuntaran el motius.

5. No permetrà que persones no autoritzades entrin en la superfície de joc. Només es permetran dos fitxes d'entrenador i/o delegat en cada partit.

6. Suspendrà el joc si creuen que algun jugador hagi patit alguna lesió d'importància, deixant l'entrada dels tècnics únicament per retirar-lo del terreny de joc. Així, el jugador deurà ser substituït per un altre jugador sempre amb el joc ja començat.

7. En cas de lesions amb sang, el jugador deurà abandonar obligatòriament el terreny de joc per ser atès.

8. Prendrà mesures disciplinàries contra jugadors que facin faltes mereixedores de targeta, desqualificació o expulsió.

9. Expulsaran del terreny de joc a tot jugador que ells creguin que són culpables de conducta violenta, joc brusc greu o si utilitza actes injuriosos o grollers.

10. Expulsaran igualment, sense advertència, a qualsevol que estigui inscrit a l'acta, que mantinguin actituds no esportives.

#### NORMATIVA CEEB

11. Comprovarà que tots els jugadors estiguin inscrits a la fitxa d'equip, no deixarà jugar cap jugador que no hi sigui.

#### REGLA VI - DURACIÓ D'UN PARTIT

##### 1. Períodes de joc

#### NORMATIVA CEEB

La duració d'un partit és de 50 minuts a temps seguit, en dos temps iguals de 25 minuts cadascun, des de la categoria Pre-Infantil fins SUB 23.

La duració d'un partit en les categories des de Pre-benjamí fins Aleví serà de 4 parts de 12 minuts per part.

La duració de qualsevol període deurà ser prorrogada per permetre el xut d'un penal, un cop acabat el temps reglamentari.

##### 3. Descans entre partit

El descans a la mitja part no durarà més de 5 minuts

## REGLA VII - L'INICI I LA CONTINUACIÓ DEL JOC

### 1. A l'inici del partit

Es llançarà una moneda i l'equip que guanyi el sorteig decidirà la direcció en la que atacarà durant el primer temps del partit.

L'altre equip començarà el partit.

L'equip guanyador del sorteig començarà el segon temps.

En el segon temps, els equips canviaran de meitat de camp i atacaran en direcció oposada.

A una senyal d'un Tutor de Joc, el joc començarà amb la pilota parada, és a dir, amb un xut a la pilota posada al terra, en el centre del camp, en direcció al camp contrari

#### Servei de sortida

El servei de sortida és una forma d'iniciar o continuar el joc:

- a. Al començament del partit.
- b. Després de marcar un gol.
- c. A l'inici de la segona part.
- d. A l'inici de cada part de la pròrroga.

Es pot marcar directament d'un servei de sortida.

### 2. Procediment

Tots els jugadors hauran d'estar en el seu camp

Els jugadors de l'equip contrari del que inicia el partit, es trobaran a 6 metres de la pilota fins el seu inici.

La pilota estarà immòbil en el centre del camp.

El Tutor de Joc donarà la senyal.

La pilota estarà en joc en el moment que sigui xutada endavant.

El que inicia no podrà tocar la pilota un segon cop abans que sigui tocat per un altre jugador.

Després que un equip marqui un gol, l'equip contrari farà el servei de sortida.



### 3. Sancions

En cas d'infracció es repetirà el servei de sortida i s'advertirà al jugador infractor, si reincideix s'amonestarà amb tarjeta groga, menys si el jugador que inicia el joc torna a jugar la pilota abans que la toqui un altre jugador. En aquest cas, es produirà un tir lliure indirecte des del lloc més pròxim a l'alçada en que es va produir la falta.

### 4. Interrupcions temporals

El bot neutral és una forma d'iniciar el joc després d'una interrupció temporal, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspasat les línies del camp com a conseqüència d'algun incident no esmentat en les Regles de Joc.

#### A) Procediment

El Tutor de Joc deixarà caure la pilota en el lloc on estava quan es va interrompre el joc, menys si la pilota es troba dins l'àrea de penal, aleshores es situarà la pilota sobre la línia de l'àrea de penal més propera al punt on es trobava la pilota.

#### B) Sancions

Si la pilota posada en joc traspasa alguna línia abans d'haver sigut tocada per un jugador, el Tutor de Joc repetirà el bot neutral. Cap jugador podrà jugar la pilota abans que toqui el terra.

#### C) Circumstàncies especials

Un tir lliure donat a l'equip defensor en la seva àrea de penal, podrà ser llançat des de qualsevol part de l'àrea.

Un tir lliure indirecte de l'equip atacant en l'àrea de penal, serà llançat des de la línia de l'àrea de penal més propera al lloc on va passar la infracció.

### REGLA VIII - PILOTA EN JOC O FORA DE JOC

#### 1. Pilota fora de joc

La pilota estarà fora de joc quan:

- Ha traspasat completament una línia de banda o de fons, ja sigui pel terra o per l'aire.
- El joc ha sigut detingut pel Tutor de Joc.

Impacte al sostre o a qualsevol altre obstacle dins el terreny de joc o quan passi per sobre d'un obstacle (columnes..) i comporti una visibilitat incorrecta de la pilota.

S'iniciarà el joc amb un llançament de banda que farà efectiu l'equip contrari, i aquest tindrà lloc en el punt més proper a la línia de banda on ha impactat amb el sostre.

## 2. Pilota en joc

La pilota estarà en joc en tot moment des de l'inici fins al final del partit, fins hi tot quan:

- Reboti en el pal o el travesser i queda a la superfície de joc.
- Rebota en qualsevol dels Tutors de Joc situats al terreny de joc.
- Mentre no es prengui una decisió degut a una suposada infracció en el Reglament de Joc.

Les línies pertanyen a les zones que delimiten. Com a conseqüència, les línies de banda i fons formen part del terreny de joc, així també les línies de zona de penal formen part de dita zona.

### REGLA IX - EL GOL MARCAT

#### 1. Gol marcat

Serà gol si la pilota traspasa totalment la línia de porteria entre els dos pals i per sota del travesser sempre que l'equip que anota no hagi comès prèviament cap infracció.

Un porter podrà aconseguir gol amb la ma o braç sempre que la pilota estigui en joc  
Aclariment 2: si una porteria es mou en el moment d'un llançament a porta, es concedirà gol, sempre que la pilota passi entre els dos pals i per sota el travesser i per la zona original de porta. Si la porteria cau mai es podrà considerar gol. Si la jugada no és coincident amb el llançament a porta, i hi ha perill eminent de gol, s'aturarà el joc, i es reprèn el mateix amb bot neutral.

Aclariment 3: després de la consecució d'un gol, els jugadors no podran envair la grada, fer gesticulacions provocatives cap al públic o treure's la samarreta.

#### Equip guanyador

L'equip que hagi anotat el major nombre de gols durant un partit serà el guanyador. Si tots dos equips anoten el mateix nombre de gols o no en marquen cap, el partit finalitzarà amb empat.

#### 2. Reglament de competició

Els reglaments d'una competició podran estipular una pròrroga o algun altre procediment per a determinar el guanyador d'un partit en cas d'empat.

## REGLA X - SERVEI DE BANDA

El llançament de banda és una manera de reprendre el joc.

No es podrà anotar un gol directament de llançament de banda.

### 1. Concessió

Es concedeix un llançament de banda, quan la pilota travessa totalment la línia de banda, ja sigui per terra o per l'aire.

El seu retorn al terreny de joc es farà mitjançant un llançament amb les mans

### Procediment

Al moment de llançar el fora de banda, el jugador:

es situa mirant al camp té una part de cada peu tocant la línia de banda o fora del terreny de joc, sense saltar fa servir les dues mans, llança la pilota des del darrere i per sobre del seu cap.

La pilota no pot votar mai fora del terreny de joc abans de entra en el camp

L'executor del llançament no pot posar cap peu dintre del camp

- El jugador que efectua el llançament de banda no podrà tornar a jugar la pilota fins que aquesta hagi tocat algun altre jugador.

- La pilota estarà en joc tan aviat com entri al terreny de joc.

### 4. Sancions

a) Un jugador de l'equip contrari efectuarà el llançament de banda en cas que:

- El llançament de banda s'efectuï incorrectament.

- El llançament de banda s'efectuï des d'una posició que no correspongui al lloc d'on va sortir la pilota del terreny de joc.

b) Es concedirà un llançament lliure indirecte a l'equip contrari en cas que:

- El jugador que fa efectiu el llançament de banda toca la pilota per segona vegada abans de que la pilota l'hagi tocat a un altre jugador. El llançament lliure es farà des de la posició en què es va cometre la infracció.

c) Si un adversari distreu o destorba de forma incorrecta a l'executor del llançament.

- Serà amonestat per conducta antiesportiva i rebrà la targeta groga. Es repetirà el servei de banda sempre.

Porteria contraria

Pròpia porteria

Si la toca el porter = Gol

Si la toca el porter = Gol

Si no la toca ningú = Servei de porteria

Si no la toca ningú = Servei de córner

## REGLA XI - SERVEI DE CÒRNER

El servei de córner és una forma de represa de joc.

### 1. Concessió

Quan la pilota traspassa totalment la línia de fons, després d'haver estat tocada o colpejada per última vegada per un jugador de l'equip defensor, s'assenyalarà servei de córner.

### 2. Procediment

El servei de córner serà executat per un dels components de l'equip atacant fent servir el peu, després de col·locar la pilota a l'interior del quadrant del córner més proper, els contraris han de romandre a 6 metres del quadrant de cantonada fins que la pilota estigui en joc.

El jugador que faci efectiu el servei de córner no tornarà a tocar la pilota fins que aquesta hagi estat tocada per algun altre jugador.

La pilota estarà en joc tan aviat com entri a la superfície de joc.

Serà vàlid el gol resultant d'un servei de cantonada, sempre que es faci en porteria contraria, toqui o no la pilota el porter.

No serà vàlid el gol si es realitza a pròpia porta, tanmateix, s'haurà de reprendre el joc amb servei de cantonada favorable a l'equip contrari.

c) Si a l'execució d'un servei de córner la pilota és enviada cap a la seva pròpia porteria i la pilota entra sense que ningú la toqui, s'efectuarà un servei de cantonada per part de l'equip contrari.

d) Si a l'execució d'un servei de córner la pilota és enviada cap a la seva pròpia porteria, i aquesta entra havent estat tocada pel porter o un altre jugador, el gol és vàlid.

e) Si el jugador que realitza el servei de córner toca la pilota per segona vegada abans de que algun altre jugador l'hagi tocada, es concedirà un tir lliure indirecte des de la posició on s'ha comès la infracció.

Porteria contraria

Pròpia porteria

Si no la toca ningú = Gol

Si la toca el porter = Gol

Si no la toca ningú = Servei de córner

## REGLA XII - SERVEI DE PORTERIA

Un llançament de porteria és un mètode de reprendre el partit.

Un gol pot ser anotat des de la sacada de porteria, però només contra l'equip rival.

Una sacada de porteria es produeix quan:

la pilota ha sortit totalment del terreny de joc per la línia de porteria (no el tros entre els tres pals), tant si és per terra com per aire.

Procediment

la pilota es xuta des de qualsevol punt de l'interior de l'àrea per l'equip que defensa.

els contraris han de romandre fora de l'àrea de penal fins que la pilota estigui en joc.

el jugador que xuta la pilota no pot tocar la pilota per segona vegada fins que un altre jugador l'hagi tocada.

la pilota està en joc des del moment en què surt del àrea de penal

## 2. Sancions

a) Si la pilota no és llançada directament fora de l'àrea de penal, es repetirà el servei de sortida.

b) Si la pilota és tocada o jugada per un jugador de l'equip del porter que realitza el tret de porteria o per un jugador de l'equip contrari, s'avisarà i el servei s'haurà de repetir.

## REGLA XIII - FALTES E INFRACCIONS

1. Es concedirà un tir lliure directe a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents infraccions d'una manera que l'àrbitre consideri imprudent, temerària o amb l'ús d'una força excessiva:

a) Donar o intentar donar una puntada a un adversari.

b) Posar una traveta a un contrari.

- c) Saltar sobre un adversari.
- d) Carregar violentament o perillosament a un adversari
- i) Copejar o intentar copejar a un adversari
- f) Empènyer a un adversari
- g) Fer una entrada a un adversari per a guanyar la possessió de la pilota tocant-li abans que a la pilota
- h) Tocar la pilota deliberadament amb les mans (excepte el porter en la seva àrea de penal)
- i) Subjectar a un contrari
- j) Escopir a un adversari

Es concedirà un llançament de penal , si un jugador comet una de les deu infraccions abans esmentades, dintre de la seva pròpia àrea de penal, independentment de la posició del baló i sempre que estigui en joc.

El tir lliure directe , es llançarà des del lloc on es va cometre la infracció, o en qualsevol cas, atenent a les normes i regles de joc referent a això

2.Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip adversari, que es llançarà des del lloc on s'hagi comès la infracció, si el tutor de joc considera que un jugador:

- a) Juga de manera perillosa. Per exemple si intenta prendre la pilota de les mans al porter contrari, si efectua una entrada amb la planta del peu, si aixeca el peu a l'alçada del cap, etc.
- b) Obstrueix intencionadament a un contrari, sense jugar la pilota (còrrer entre el jugador i la pilota).
- c) Càrrega contra el porter, excepte quan aquest es trobi fora de la seva àrea.
- d) Impedeix que el porter llenci la pilota amb les mans, tant si ho intenta amb els peus o ho fa de manera antiesportiva.

Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari si el porter fa una de les següents infraccions:

- a) Si després de rebutjar i controlar la pilota amb les mans,(no s'aplica en cas de una salvada), la torna a tocar amb les mans, sense que hagi estat jugada o tocada per un contrari.
- b) Si toca o controla amb les mans la pilota que un company li passi deliberadament amb el peu o directament de servei de banda

NO ES POT MARCAR GOL D'UN TIR LLIURE INDIRECTE SI LA PILOTA NO TOCA A CAP ALTRE JUGADOR ABANS D'ENTRAR A LA PORTERIA.

Posició en el tir lliure ind

Tots els jugadors contraris hauran d'estar situats com a mínim a 6 metres de la pilota fins que la pilota estigui en joc.

Si l'equip defensor executa un tir lliure directe des de la seva pròpia àrea de penal, tots els jugadors contraris hauran de situar-se fora d'aquesta àrea.

Infraccions:

- a) Si quan s'efectua un tir lliure, un contrari no observa la distància reglamentària, s'haurà de repetir el tir.
- b) Si la pilota està en joc i l'executor del tir toca per segona vegada la pilota sense que l'hagi tocat cap altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que s'haurà de llançar des d'on s'hagi comès la infracció.

Senyals:

El tutor de joc senyalarà el tir lliure indirecte, aixecant el braç per sobre del seu cap i mantenint-lo en aquesta posició fins que s'hagi efectuat el tir i la pilota hagi estat jugada o tocada per un altre jugador o hagi sortit del terreny de joc.

### 3. Sancions disciplinàries

Només es podran mostrar targetes grogues i vermelles als jugadors titulars i substituïts.

Els Tutors de Joc tenen autoritat per prendre mesures disciplinàries des del moment en que s'incorpori al terreny de joc fins que l'abandoni, després de la xiulada final.

Un jugador serà amonestat i se li ensenyarà targeta groga si comet alguna de les següents infraccions:

- a) ser culpable de conducta antiesportiva.
- b) desaprovar una decisió amb paraules o accions.
- c) retardar intencionadament la represa del joc.
- d) infringir persistentment les regles del joc.
- e) no respectar la distància reglamentària en un servei de córner, de banda, tir lliure o llançament de porteria.
- f) entrar o tornar a entrar al terreny de joc sense permís del Tutor de Joc, o contravenir el procés de substitució.
- g) abandonar intencionadament el terreny de joc sense permís del Tutor de Joc.

### 4. Infraccions sancionables amb una expulsió.

Un jugador titular o substituït serà expulsat i rebrà targeta vermella si comet alguna de les següents infraccions:

- a) ser culpable de joc bruscat greu.
- b) ser culpable de conducta violenta.
- c) escopir a un adversari o a qualsevol persona.
- d) Emprar paraules o gesticular de manera ofensiva, grollera i obscena.
- e) Rebre una segona amonestació durant el mateix partit.

## 5. Decisions.

- a) Un jugador expulsat no podrà tornar a jugar ni asseure's a la banqueta de substituïts i haurà d'abandonar els voltants del terreny de joc.

Un jugador podrà substituir al jugador expulsat i entrar al terreny de joc un cop transcorreguts 2 minuts efectius després de la seva expulsió, excepte si es marca un gol abans que hagin transcorregut els dos minuts, en contra del equip que juga amb un jugador menys.

- b) Quan un jugador es expulsat per conducta violenta no podrà ésser substituït per cap company. L'equip resta el partit amb un jugador menys.

## REGLA XIV - EL PENAL

Es concedirà un tir de penal contra l'equip que comet una de les faltes directes dins de la seva pròpia àrea de penal i sempre que la pilota estigui en joc.

Es podrà marcar un gol directament d'un tir de penal.

Es concedirà temps addicional per a poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels períodes de pròrroga .

### 1. Posició de la pilota i dels jugadors

La pilota:

Es situarà al punt de penal.

L'executor del tir de penal:

S'haurà d'identificar degudament.

El porter defensor:

Haurà de quedar-se sobre la pròpia línia de meta, podent desplaçar-se a través d'ella (moviment lateral) fins que la pilota estigui en joc.

Els jugadors, excepte l'executor del tir, estaran ubicats:



- A l'àrea de joc.
- Fora de l'àrea de penal.
- 6 metres per darrera del punt de penal en una línia imaginària paral·lela a la línia de fons.

## 2. Procediment

L'executor del tir de penal, colpejarà la pilota endavant

- No tornarà a jugar la pilota fins que aquesta sigui tocada per un altre jugador.
- La pilota estarà en joc, en el moment que sigui colpejada amb el peu i es posi en moviment.
- Cap altre jugador podrà tocar la pilota, abans que l'hagi tocat el porter o sigui rebutjada pels pals o travessar de la porteria.
- Quan s'executa un tir de penal durant el partit o durant una prolongació del primer o segon període, es concedirà un gol si la pilota, abans de passar entre els pals i sota el travesser:

Toca un o ambdós pals, el travesser o al porter.

## 3. Sancions

a) Si un jugador de l'equip defensor infringeix aquesta Regla de Joc:

- \* Si es fa gol, no es repetirà el tir
- \* Si no es fa gol, es tornarà a repetir el tir lliure.

b) Si un jugador de l'equip que executa el tir infringeix aquesta Regla de Joc:

- \* Si es fa gol, es tornarà a repetir el tir de penal.
- \* Si no es fa gol, el tutor de joc parará el joc i el reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor, que s'executarà des del punt on es s'ha comes la infracció.

c) Si l'executor del tir infringeix aquesta Regla de Joc després que la pilota estigui en joc:

- \* Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que es llençarà des de el lloc on s'ha comes la infracció.

d) Si un jugador de cada equip infringeixen aquesta Regla de Joc o la pilota toca un altre objecte en el moment que es mogui endavant:

- \* Es repetirà el tir de penal.

#### DEFENSOR:

A= GOL = GOL + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

#### ATACANT:

A= GOL = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = Tir lliure indirecte + Targeta groga a l'infractor.

#### CANVI D'EXECUTOR:

A= GOL = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = Tir lliure indirecte + Targeta groga a l'infractor.

#### REGLA XV-EL FORA DE JOC

- Un jugador està en fora de joc si trobant-se dins la zona de 12 metres de l'equip contrari, està més a prop de la línia de meta que la pilota, a excepció que no estigui més a prop de la línia de meta que dos dels seus adversaris, com a mínim.

- Un jugador només serà declarat fora de joc i sancionat per aquesta posició si, en el moment que la pilota toca o està sent jugada per un company, aquest està impedit el joc a un contrari o tracta de treure profit d'aquesta posició jugant la pilota.

- Un jugador no serà declarat fora de joc quan simplement es trobi en una posició de fora de joc o si rep una pilota directament d'un servei de meta, de còrner o de banda.

- Quan un jugador sigui declarat fora de joc pel T.J., haurà d'atorgar un tir lliure indirecte que es llançarà per un jugador de l'equip contrari des del lloc on s'hagi comès la falta, si no és que la infracció sigui comesa per un jugador a l'àrea de meta contrària. En aquest cas, el tir lliure es podrà llançar des de qualsevol lloc dins d'aquella meitat de l'àrea de meta en la que s'ha comès la falta.

#### ADDITIONALS

##### Cessió al porter

Aquesta norma s'aplica perquè creiem que els porters i les defenses dels equips, han d'aconseguir una sortida de joc amb diferents variants tàctiques i tècniques