



*Consell de l'Esport
Escolar de Barcelona*

REGLAMENT ESCOLAR

HOQUEI SALA



1. Categories:

Les categories seran les següents:

- Benjamins/es → 1er, 2on i 3er primària.
- Alevins/es → 4rt, 5è i 6è primària.

2. Terreny de joc:

2a) Dimensions

Benjamins

Llargada -> $\frac{3}{4}$ parts d'una pista bàsica d'escola o un camp d'handbol. Mesures aproximades 36m x 44m. La idea és que la línia de mig camp original sigui l'àrea des de on es puguin marcar els gols.

Amplada -> El mateix del camp de l'escola amb un mínim de 18 metres i un màxim de 22 metres.

Alevins

Llargada -> Pista d'escola amb un màxim de 44 metres i un mínim de 36 metres.

Amplada -> El de la pista de l'escola amb un màxim de 22 metres i un mínim de 18 metres.

2a) Porteries

Les mateixes que per a la pràctica del futbol 5 o l'handbol, amb una llargada de 3 metres i una alçada de 2. També s'acceptaran altres porteries similars que existeixin a l'escola sempre i quan ambdues siguin iguals.

En el cas de NO haver-hi porteries de cap tipus a la pista de l'escola, es podrà jugar amb porteries fetes per cons amb la CONDICIÓN de que per a que un gol sigui vàlid no pot tocar mai el con col·locat. Si toca el con NO serà gol. Per a que aquest sigui vàlid haurà de travessar totalment la línia de gol.

2b) Cercle de tir o àrees:

Benjamins

Es col·locarà la porteria de cons a la mateixa distància (contada per l'àrbitre amb les seves passes) que existeixi a l'altre porteria que té un àrea marcada per altres esports com l'handbol o el futbol 5. L'àrea serà la línia recta imaginària entre ambdós cons a ambdues porteries.

Alevins

Qualsevol àrea ja marcada a la pista de l'escola servirà com a àrea de tir sempre i quan sigui la mateixa a ambdues porteries. Serviran les àrees d'handbol o futbol 5.

2c) Stick

El pal o stick de joc serà qualsevol que respecti la forma tradicional de l'stick d'hoquei, fins i tot el d'hoquei herba.

2d) Bola

Es recomana jugar amb la bola d'hoquei sala, una mica més gran i menys dura que la d'herba, amb un pes de 156 a 163 grams.

2e) Indumentària

Els jugadors del mateix equip portaran tots la mateixa indumentària autoritzada per la seva escola o club.

Es recomana calçat adequat i l'ús de protector per a les cames, guants i protector bucal.

2f) Equips

Benjamins

Cada partit es jugarà entre dos equips formats per 4 jugadors, on un exercirà de porter i la resta de jugadors de camp. Poden haver-hi un màxim de 4 jugadors a la banqueta.

Alevins

Cada partit es jugarà entre dos equips formats per 5 jugadors, on un exercirà de porter i la resta de jugadors de camp. Poden haver-hi un màxim de 5 jugadors a la banqueta.

2g) Els porters

Els porters seran jugadors que no podran sortir de l'àrea, no utilitzaran proteccions addicionals i no podran fer servir els peus per a evitar els gols. En el cas de fer servir els peus l'àrbitre determinarà si evitava un gol (stroke) o no (penal corner).

Sempre ha d'haver-hi un porter al camp.

2h) Capitans

Cada equip haurà de tenir un jugador capità distingit amb un braçalet. El capità haurà de presentar-se al partit i si guanya, triar entre el camp o pilota per a començar el partit.

El capità és responsable de la conducta dels seus companys i del seu entrenador.

2i) Àrbitres

Un àrbitre dirigirà el partit i aplicarà el reglament. L'àrbitre controlarà el temps de joc.

En el cas de no presentar-se l'àrbitre, cada entrenador arbitrarà una part del partit i no podrà fer d'entrenador durant aquell període.

L'àrbitre haurà de registrar el resultat del partit a l'acte i informar de les incidències produïdes.

3. Duració de partit

Benjamins

El partit tindrà una durada de 40 minuts dividits en 4 períodes de 10 min.

Hi haurà un descans entre el 2on i el 3er període de 5' i un descans de 2' entre 1er i 2on i 3er i 4rt.

Alevins

El partit tindrà una durada de 40 minuts dividits en dues parts de 20 min.

Hi haurà un descans entre les dues meitats de 5'.

3a) Inici i reinici del joc

Es fa des del centre del camp amb una passada en qualsevol direcció per a un jugador de l'equip que no ha escollit camp a la primera part i per un jugador de l'altre equip en les successives parts.

Tots els jugadors hauran d'estar a 3 metres com a mínim.

3b) Temps morts

Cada equip disposarà d'un temps mort per part només a alevins en cap cas a benjamins.

3c) Substitucions

Es permeten únicament quan:

- La pilota ha sortit del terreny de joc.
- S'ha marcat un gol.
- S'ha concedit un penalt stroke.
- Es para el temps en cas d'una lesió. L'únic jugador substituït pot ser el lesionat.
- Els canvis s'hauran de fer per al mig camp i sempre deixant sortir primer al jugador en actiu i després entrant el nou jugador.
- Els canvis o substitucions realitzats en condicions descrites poden fer-se sense el permís de l'àrbitre. Si un equip no realitza bé els canvis pot ser sancionat amb un penal còrner.
- No existeix límit per al número de vegades que un jugador pot ser substituït.

4. Normes bàsiques del joc

- No existeix fora de joc
- Se sancionarà amb una possessió si:
 - La bola toca en un peu i s'eleva del terra (fins i tot en un llançament a porteria).
 - Es toca amb el revés del pal.
 - Es colpeja l'stick de l'adversari amb el propi stick.
 - Es carrega o s'empenta l'adversari fent servir el cos.

És falta el colpejar la bola amb ambdues mans. Sempre s'ha de jugar arrossegant l'stick al terra o empentant la bola per sota l'espatlla.

Si es realitza obstrucció intencionada amb el cos o l'stick.

Si un jugador es desplaça o juga des de terra.

- Càstigs:

Se senyalitzarà càstig quan un jugador o un equip hagi sigut clarament desfavorit a causa de la infracció d'un oponent. A ser possible s'aplicarà la llei de l'avantatge.

4a) Marcar un gol

Es gol quan la pilota baixa dins l'àrea i travessa totalment la línia de gol. Existeix i val el gol en contra.

4b) Penal còrner

S'assenyalarà penal corner quan:

- Una infracció intencionada de l'equip defensor dins de la seva meitat de joc.
- Una infracció no intencionada en la seva àrea que no eviti un gol (si s'evita un gol serà penal strike).
- Si un jugador de l'equip defensor tira intencionadament la pilota per la línia de fons.
- Per una substitució mal realitzada.

Realització d'un penal corner:

Es jugarà un 1 contra 1 entre el davanter i el jugador que en aquell moment estava de porter.

4c) Penal Stroke:

S'assenyalarà penal stroke quan:

- Hi ha falta intencionada per un defensor dins de l'àrea o sense intenció però que evita un gol.
- Realització d'un stroke: Un jugador atacant tirarà empentant la pilota i sense elevar-la des d'una distància de 6 passes.

5. Puntuació

Equip guanyador -> 2 punts

Empat -> 1 punt

Perdedor -> 0 punts

6. Fair play

6a) Conducta

En tot moment els jugadors i els entrenadors mantindran una actitud de respecte i de cooperació amb els rivals, l'àrbitre i el públic.

6b) Per joc dur o perillós, mala conducta o qualsevol falta voluntària, l'àrbitre a més ha de concedir el càstig apropiat, pot:

- Advertir al jugador infractor.
- Amonestar al jugador infractor: targeta verda

- Suspendre temporalment a l'infractor amb targeta groga (entre 2 i 5 minuts)
- Expulsar definitivament a l'infractor: targeta vermella.

7. Revisió de llicències

Serà obligatòria per part de l'àrbitre abans de començar el partit.