

## El Rollball

La forma de reprendre el joc. Cal fer el ROLLBALL a la marca. Cal fer el ROLLBALL amb els malucs rectes i mirant cap a la línia d'Assaig. La pilota ha de passar entre les dues cames i no moure's més de 1m. Cal efectuar el ROLLBALL sense demora. El jugador que faci el ROLLBALL no pot recollir la pilota.



El defensor o atacant amb la pilota efectua el toc.



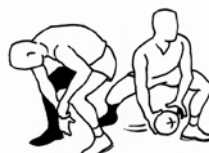
El jugador que porta la pilota ha de parar i tornar a la marca per fer el rollball.



El jugador ha de fer el rollball ràpid. Ha de mirar cap a la línia d'assaig de l'oposició



La pilota pot ser rodada cap enrere, entre les Cames, i no més d'1 metre. El jugador que fa el rollball no pot recollir la pilota del terra.



El MIG (el HALF) és la persona que recull la pilota després que el seu company/a hagi fet el rollball. La pilota ha de ser recollit sense demora.

## El Tap

Posar la pilota a terra en el lloc indicat per l'àrbitre (**la marca**), deixar anar la pilota completament, tocar la pilota amb el peu (la pilota no pot desplaçar-se més de 1m) i recollir la pilota amb les mans amb control. Qualsevol persona de l'equip atacant pot fer el **TAP**.



El jugador ha de posar la pilota al mark indicat per l'àrbitre.



S'ha de deixar anar la pilota completament.



Tocar la pilota amb el peu en qualsevol direcció,



Cal recollir la pilota amb control, però no més de 1m.

## Marcar un Assaig

Un **Assaig** es produeix quan un jugador planta la pilota en la línia de marca o dins la zona de marca amb control. Un assaig val un (1) punt. El MIG no pot marcar – encara que entri en la zona d'assaig haurà de provar de passar la pilota a un company desmarcat (si pot).



Cal plantar la pilota sobre la línia de marca o a la zona de marca per assajar un Assaig. Qualsevol jugador pot marcar, llevat del Mig. Un Assaig val un punt. **Però en Junior Touch, només cal que el jugador en possessió de la pilota passi/entri a la zona d'Assaig, sobretot quan la superfície del camp és dura: pati, gimnàs, etc**